

Pengembangan Sistem Aplikasi Barbershop Berbasis Android Untuk Menumbuh Kembangkan Usaha Barbershop

Hariman Bahtiar^{1*}, Huswatun Mahmudah², Yupi Kuspandi Putra³, Fathurahman⁴

^{1,2,3,4} Sistem Informasi Universitas Hamzanwadi

*harimaob@gmail.com

Abstrak

Perkembangan teknologi komunikasi dan informasi merupakan salah satu perkembangan yang dapat dirasakan dalam kehidupan sehari-hari. Perkembangan smartphone atau ponsel cerdas dan internet menjadi salah satu bukti nyata. Perkembangan lain yang sudah terasa dampaknya adalah perkembangan fashion. Saat ini fashion tidak lagi identik dengan wanita, tetapi juga untuk pria. Bukan hanya fashion pakaian atau aksesoris, namun juga fashion rambut. Model rambut yang semakin banyak dan beragam semakin membingungkan konsumen untuk memilih jenis model rambut yang diinginkan. Banyak pria juga yang tidak mengetahui secara rinci yang didapatkan dari orang lain tentang model rambut yang baru. Oleh karena itu pengembangan aplikasi Barbershop ini juga dapat membantu memilih model rambut yang diinginkan dan dapat membantu pengguna aplikasi dalam menentukan pilihannya. Selain itu aplikasinya dapat menentukan lokasi Barber terdekat atau terbaik bagi penggunanya. Berdasarkan simpulan hasil penelitian ini aplikasi jasa pangkas rambut pada Barbershop berguna untuk mempermudah dalam hal masalah informasi dan pemesanan jasa pangkas rambut tanpa pelanggan harus datang ke Barbershop dan bisa membuat sistem yang baik yang dapat mempermudah kinerja karyawan pada Barbershop itu sendiri.

Kata kunci : Barbershop, Informasi, Aplikasi.

Abstract

The development of communication and information technology is one of the developments that can be felt in everyday life. The development of smartphones or smart phones and the internet is one of the real evidences. Another development that has felt its impact is the development of fashion. Nowadays fashion is no longer synonymous with women, but also for men. Not only fashion clothes or accessories, but also hair fashion. More and more hairstyles are becoming more and more confusing for consumers to choose the type of hairstyle they want. Many men also do not know the details obtained from other people about the new hairstyle. Therefore, the development of this Barbershop application can also help choose the desired hairstyle and can assist application users in making their choice. In addition, the application can determine the location of the nearest or best Barbershop for its users. Based on the conclusions of the results of this study, the application of barbershop services at Barbershops is useful for facilitating information problems and ordering barber services without customers having to come to the Barbershop and being able to create a good system that can facilitate employee performance at the Barbershop itself.

Keywords: Barbershop, information, application

1. Pendahuluan

Peran teknologi informasi saat ini mulai berkembang luas dengan seiring berjalannya waktu dengan perubahan zaman, muncul nya teknologi-teknologi yang baru membuat kebutuhan dan keinginan manusia mulai meningkat. Terutama dalam dunia bisnis atau usaha dimana pada saat ini semua orang bisa membangun usaha sendiri dengan bantuan teknologi. Sehingga perkembangan teknologi saat ini mulai tinggi disemua kalangan.

Perkembangan teknologi dalam dunia usaha sangat membantu para wirausaha dalam menjalankan usahanya[1][2]. Barbershop merupakan suatu usaha dalam bidang jasa cukur rambut yang berdiri dikalangan masyarakat yang disediakan oleh pemilik barber dias sebagai peluang dalam mengembangkan skill dalam bidang cukur rambut guna mengembangkan usaha yang sedang dijalankan[3][4].

Oleh karena itu, penulis akan mengembangkan sebuah aplikasi yang berbasis android yang dapat membantu para pelanggan dalam mencari jasa cukur rambut yang sesuai dengan pelanggan butuhkan[5][4]. Sehingga penulis tertarik untuk mengangkat penelitian yang berjudul Pengembangan Sistem Aplikasi Barbershop Berbasis Android Untuk Menumbuh Kembangkan Usaha Barbershop[4], [6].

Tujuan dari penelitian ini yaitu untuk mengembangkan suatu aplikasi android

berdasarkan teknologi yang dapat mengatasi berbagai masalah dan keluhan oleh pelanggan dibidang usaha Barbershop dan bisa memberikan kepuasan terhadap customer setia barber usaha tersebut[5].

2. Landasan Teori

2.1. Penelitian Terkait

Dalam hal ini ada beberapa penelitian terkait aplikasi android cukur rambut yang pernah dibuat, namun dengan sistem yang berbeda. Beberapa penelitian yang berhubungan dengan aplikasi cukur rambut sebagai berikut :

- penelitian yang dilakukan oleh Jefri Ramadhan, dkk, dalam jurnal yang berjudul "Sistem Informasi Jasa Pangkas Rambut Berbasis Web Pada Barbershop Bj Di Bandar Lampung" yaitu Sistem Informasi BarberShop BJ Berbasis Web di Bandar Lampung ini dapat ditarik kesimpulan bahwa sistem yang dirancang dapat berfungsi sesuai dengan tujuan dari dirancangnya sistem ini dan sesuai dengan apa yang dibutuhkan oleh penggunanya yakni mengurangi masalah yang terjadi dalam BarberShop BJ, dimana: Sistem informasi pangkas rambut di BarberShop BJ saat ini dapat memudahkan pelanggan dalam mencukur rambut yang tidak harus datang ke BarberShop BJ. [7][8].

- Penelitian yang dilakukan oleh R. Setiawan, dkk dengan judul “Rancang Bangun Aplikasi Booking dan Transaksi Barbershop Berbasis Web”. Hasil dari penelitian ini yaitu berupa aplikasi yang diharapkan dapat membantu memudahkan pelayan pada Barbershop Shavr meliputi booking antrean dan transaksi sehingga konsumen dapat terlayani dengan baik[9][10].
- Penelitian yang dilakukan oleh Heriadi, dkk, (2020). Yang berjudul “Sistem Informasi Penggajian Tukang Potong Rambut Berbasis Web Responsif “ Hasil dari penelitian ini berupa rancangan sistem menggunakan proses bisnis, relasi tabel, dan mind mapping, serta dibuatnya sistem informasi penggajian berbasis web responsif[11].
- Penelitian yang dilakukan oleh Salim, Nur, Aslam Fatkhudin, and Edy Subowo. "Sistem Informasi Pemesanan dan Traksaksi Jasa Pangkas Rambut Pada AKA Barbershop berbasis Web dan Android." (2021). hasil penelitian ini yaitu aplikasi sistem informasi pemesanan dan transaksi jasa pangkas rambut pada AKA Barbershop berbasis Android dapat membantu pelanggan untuk mendapatkan lebih banyak informasi dan melakukan pemesanan jasa melalui aplikasi dimana saja dan kapan saja selama masih terhubung dengan jaringan internet[12][13].
- Dari hasil penelitian yang telah dilakukan oleh Ricky Dwi Putra, Yusita Kusumarini dan Meirina Kunchayowati dalam jurnal “ Perancangan Alih Fungsi Kontainer menjadi Modul Ruang Komersial “Barbershop” Perancangan alih fungsi kontainer shipping menjadi modul ruang barbershop berangkat dari kasus Yayasan Pondok Kasih yang ingin membuat sebuah ruang komersial dari kontainer untuk UKM (Usaha Kecil Menengah) binaannya, untuk mengajarkan kemandirian dan mempersiapkan mereka untuk memasuki dunia kerja. Dengan adanya perancangan ini diharapkan dapat memberikan sebuah lapangan usaha baru bagi orang – orang yang memiliki sumber terbatas, dan memberikan sebuah peluang usaha baru bagi perancang dengan membuat modul – modul ruang komersial barbershop yang siap dipasarkan ke masyarakat yang ingin menjalankan usaha tersebut[14].

2.2. Landasan Teori

1. Aplikasi

Aplikasi Secara istilah pengertian aplikasi adalah suatu program yang siap untuk digunakan yang dibuat untuk melaksanakan suatu fungsi bagi pengguna jasa aplikasi serta penggunaan aplikasi

lain yang dapat digunakan oleh suatu sasaran yang akan dituju. Menurut kamus computer eksekutif, aplikasi mempunyai arti yaitu pemecahan masalah yang menggunakan salah satu tehnik pemrosesan data aplikasi yang biasanya berpacu pada sebuah komputansi yang diinginkan atau diharapkan maupun pemrosesan data yang di harapkan. Pengertian aplikasi menurut Kamus Besar Bahasa Indonesia, "Aplikasi adalah penerapan dari rancang sistem untuk mengolah data yang menggunakan aturan atau ketentuan bahasa pemrograman tertentu.

2. Firebase

Firebase adalah API yang disediakan google untuk penyimpanan dan penyelarasan data ke dalam aplikasi Android, iOS, atau web. Realtimedatabase adalah salah satu fasilitas yang menyimpan data ke database dan mengambil data darinya dengan sangat cepat tetapi firebase bukan hanya realtimedatabase, jauh lebih dari itu. Firebase memiliki banyak fitur seperti authentication, database, storage, hosting, pemberitahuan.

3. Database

Basis Data (DataBase) Basis data terdiri dari dua kata, yaitu basis dan data. Basis dapat diartikan sebagai markas atau gudang, sedangkan Data adalah representasi atau perwujudan fakta dunia nyata yang mewakili suatu objek seperti manusia, barang, hewan, peristiwa, konsep, keadaan dan

sebagainya yang direkam dalam bentuk angka, huruf, simbol, teks, bunyi atau kombinasinya.

3. Metode Penelitian

3.1. Tahapan Penelitian

Adapun tahapan dari peneltian ini meliputi beberapa diantaranya yaitu:

1. Tahap pemahaman bisnis

Barbershop merupakan salah satu bisniss yang menyediakan jasa dalam pemotongan rambut yang lebih banyak ditekuni oleh para pria, bukan hal yang asing lagi jika baber lebih banyak diminati laki-laki dalam mengembangkan skill masing-masing dalam bidang cukur rambut dan Salah satu bentuk kepuasan pelanggan akan dipengaruhi oleh peran seorang barber yang telah memiliki pengalaman dalam urusan pangkas rambut

2. Tahap Desain dan analisis

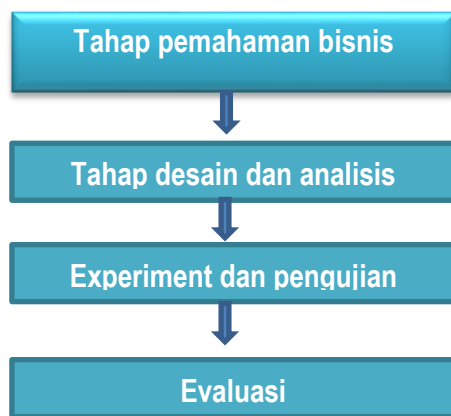
System Design dilakukan berdasarkan luaran atau output oriented, artinya proses dan inputnya dilihat setelah ditentukan luaran yang diinginkan, sehingga dapat dilihat kebutuhan minimum dari suatu sistem jaringan informasi.

3. Tahap Experiment dan Pengujian

Hasil yang telah dilakukan, di uji coba untuk melihat apakah system yang dihasilkan dapat sesuai dengan yang diinginkan peneliti.

4. Evaluasi

Solusi yang dapat diberikan adalah, pemilik barber bisa menambahkan karyawan pada barbershop tersebut untuk membantu kelancaran barber. Pemilik barber juga bisa menggunakan aplikasi yang akan dikembangkan untuk memudahkan pelanggan dan karyawan ketika ingin melakukan cukur rambut.

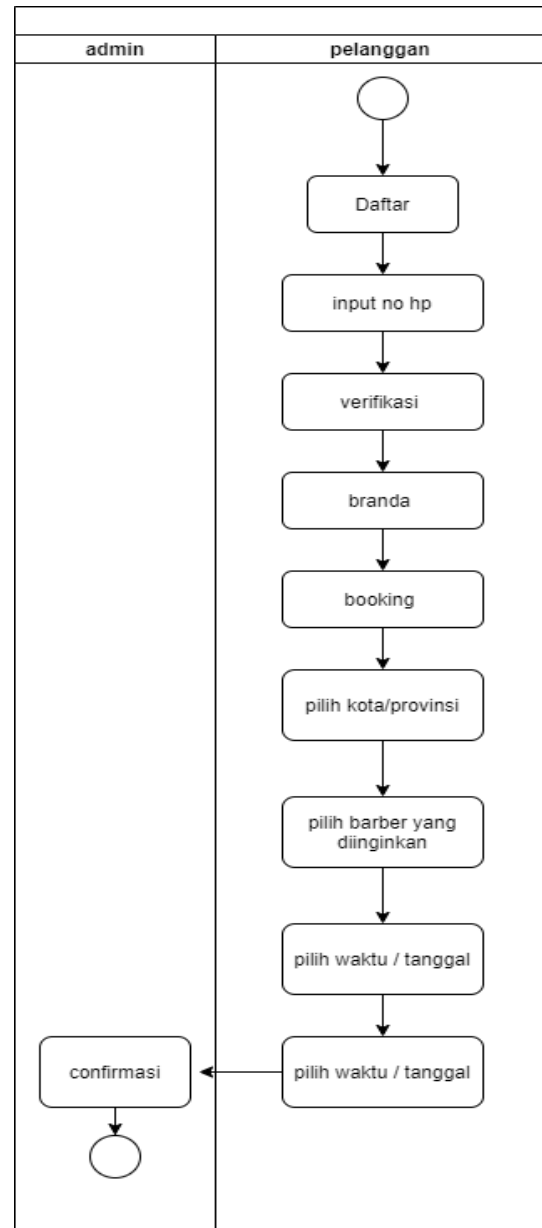


3.2. Proses Perancangan dan desain aplikasi

Dalam tahap ini akan menggambarkan sebuah sistem aplikasi yang akan dirancang dan sistem yang sebelum digunakan dimana flowmap merupakan suatu bagan yang menggambar suatu perancangan pada sistem pada sebuah project. Berikut merupakan perancangan sistem aplikasi.

1. Flowmap sistem kerja

- Perancangan sistem kerja

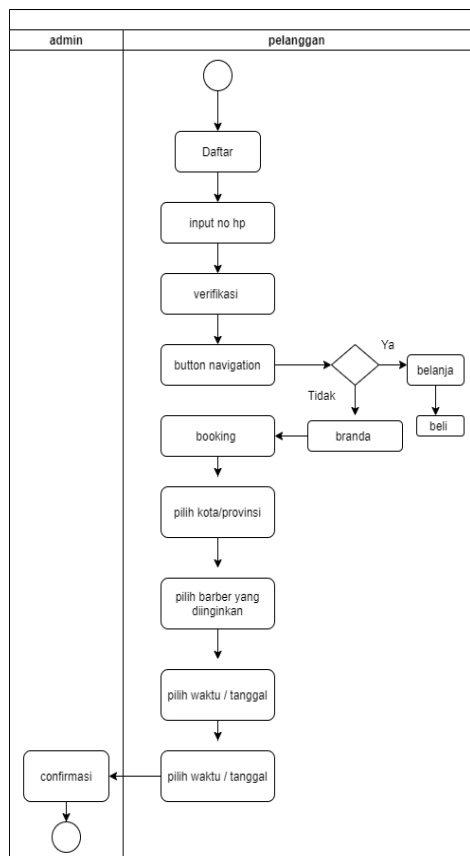


Gambar 1. Perancangan sistem kerja

Berdasarkan perancangan diatas maka aplikasi barbershop atau barling hanya bisa digunakan sebagai sarana atau media dalam melakukan pembookingan jasa cukur saja. Sehingga

pelanggan hanya bisa menggunakan aplikasi tersebut sebagai pembookingan jasa cukur.

2. Perancangan Sistem Baru



Gambar 2. Perancangan sistem kerja baru

3.3. Prancangan Antar Muka

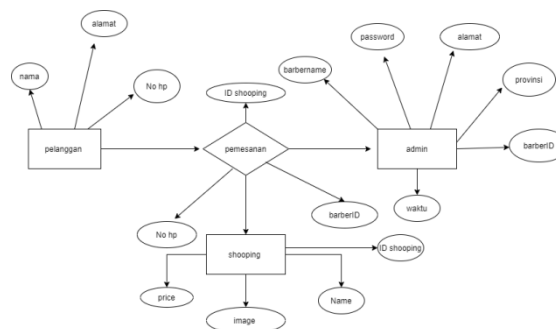
Perancangan sistem ini bertujuan untuk memberikan suatu gambaran tentang program yang sedang dibuat atau dikembangkan yaitu desain masukan dan desain keluaran dalam program secara umum juga memberikan desain menu program untuk diimplementasikan pada tahap selanjutnya.

3.4. Prancangan ERD

ERD adalah salah satu model yang digunakan untuk mendesain database dengan tujuan

menggambarkan data yang berelasi pada sebuah database. Umumnya setelah perancangan ERD selesai berikutnya adalah mendesain database secara fisik yaitu pembuatan tabel, index dengan tetap mempertimbangkan performance[15]

Berikut adalah perancangan database aplikasi barber:



Gambar 3. ERD

Dari *Entity Relationship Diagram* barber diatas, memiliki 3 entity yaitu ada pelanggan, admin dan Shooing dengan relasi pemesanan dimana pelanggan memiliki atribut diantaranya, Nama, nomor handphone, alamat, dan email dan admin memiliki memiliki atribut Barbername, password, alamat, provinsi,waktu dan barberID sedangkan pada entity Shooing memiliki atribut seperti: price, image,name, dan Idshooing dan pada relasi pemesanan memiliki atribut Idshooing, No hp dan barberID sebagai penghubung atau relasi pada setiap entity.

4. Hasil Dan Pembahasan

4.1. Hasil Pembahasan

Implementasi sistem merupakan tahap penerjemahan perancangan aplikasi sesuai

dengan hasil analisis yang telah dilakukan. Setelah implementasi maka dilakukan pengujian sistem. Pengujian sistem dilakukan untuk mengetahui kekurangan-kekurangan pada aplikasi untuk selanjutnya diadakan perbaikan.

- Tampilan Menu utama



Gambar 1. Tampilan menu daftar

Pada tampilan menu daftar ini merupakan hasil implementasi dari perancangan sistem sebelumnya, dimana tampilan ini adalah tampilan utama pada aplikasi.

- Tampilan menu input number phone.



Gambar 2. Tampilan menu input no

Pada tampilan ini merupakan hasil dari implementasi pada sistem sebelumnya dimana pelanggan akan diminta untuk memasukkan nomor hp setelah masuk ke menu daftar.

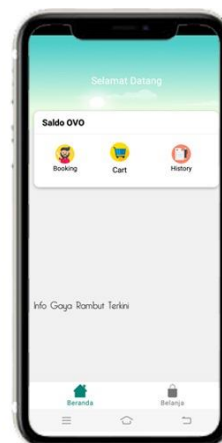
Tampilan menu verifikasi



Gambar 7. Tampilan menu verifikasi

Pada tampilan menu ini merupakan hasil implementasi dari sistem aplikasi sebelumnya yang menunjukkan pelanggan akan masuk ke tampilan menu verifikasi dan memasukkan kode verifikasi dari google agar bisa masuk ke menu selanjutnya.

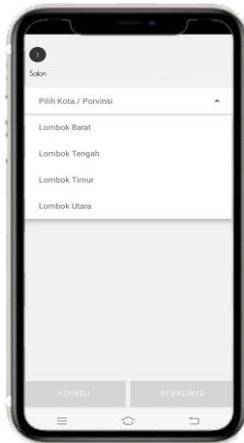
- Tampilan menu branda



Gambar 83. Tampilan menu branda

Pada tampilan menu diatas merupakan hasil implementasi dari aplikasi pada bagian branda ketika pelanggan berhasil untuk masuk pada menu login sebelum nya.

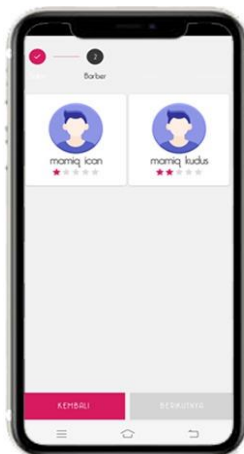
- Tampilan nenu booking/ pilih kota



Gambar 9. Tampilan menu booking

Pada tampilan menu diatas merupakan hasil implementasi dari menu booking yang terdapat pada aplikasi, dimana pelanggan akan masuk pada menu booking dan bisa memilih asal kota atau provinsi yang sesuai pada lokasi pelanggan.

- Tampilan menu pilih barber



Gambar 4. Tampilan menu pilih barber

Pada Tampilan menu diatas merupakan hasil implementasi dari menu barber pada aplikasi, pada menu tersebut pelanggan bisa memilih barber yang diinginkan sesuai dengan kebutuhan pelanggan.

- Tampilan menu waktu



Gambar11. Tampilan menu waktu

Pada Tampilan menu diatas merupakan hasil implementasi dari menu waktu, pada menu ini pelanggan bisa menentukan waktu pencukuran yang sesuai dengan keinginan pelanggan.

- Tampilan menu konfirmasi

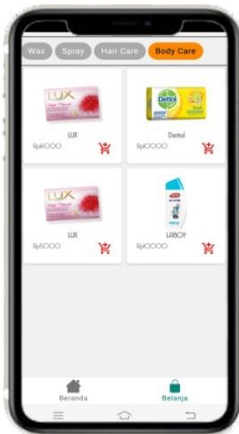


Gambar 12. Tampilan menu konfirmasi

Pada Tampilan menu diatas merupakan hasil implementasi dari menu konfirmasi, pada menu

ini, pelanggan akan melihat profil detail dari pencukur setelah melakukan langkah-langkah sebelum nya pelanggan akan melakukan konfirmasi sebagai persetujuan dari pembookingan.

- Tampilan menu belanja



Gambar 5. Tampilan menu belanja

Pada menu ini pelanggan akan masuk pada tampilan menu belanja ketika berhasil login dari tampilan sebelumnya dan ketika sudah masuk pelanggan bisa memilih produk yang ingin dibeli pada aplikasi.

5. Kesimpulan

Berdasarkan dari pembahasan sebelumnya, maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut: Aplikasi barbershop ini berisi tentang aplikasi jasa pemesanan cukur rambut yang dapat diakses melalui smartphone android dan memiliki beberapa fitur yang bisa digunakan oleh pelanggan. Dalam pembahasan tersebut aplikasi hanya bisa diakses oleh pelanggan karena fitur admin belum bisa diakses dan dalam aplikasi

tersebut terdapat penambahan satu fitur yaitu fitur belanja yang dapat dimanfaatkan oleh pelanggan selain fitur pemesanan

Daftar Pustaka

- [1] Mahpuz, H. Bahtiar, Fathurahman, and A. M. Nur, "Pelatihan pembinaan UMKM berbasis Teknologi Informasi untuk meningkatkan SDM pelaku UMKM," *ABSYARA J. Pengabd. Pada Masy.*, vol. 2, no. 2, pp. 212–219, 2021, doi: 10.29408/ab.v2i2.4206.
- [2] Y. Yahya and H. Bahtiar, "Pengaruh Pertumbuhan Ekonomi Terhadap Tingkat Kesejahteraan Masyarakat Kecamatan Selong Kabupaten Lombok Timur – Nusa Tenggara Barat Menggunakan Algoritma Naive Bayes," *Infotek J. Inform. dan Teknol.*, vol. 4, no. 1, pp. 20–28, Jan. 2021, doi: 10.29408/jit.v4i1.2981.
- [3] S. Rahayu, "Perancangan Aplikasi Barbershop Online," *J. Algoritm.*, vol. 15, no. 1, pp. 29–36, 2018, doi: 10.33364/algoritma/v.15-1.29.
- [4] F. Irvansyah, S. Setiawansyah, and M. Muhaqiqin, "Aplikasi Pemesanan Jasa Cukur Rambut Berbasis Android," *J. Ilm. Infrastruktur Teknol. Inf.*, vol. 1, no. 1, pp. 26–32, 2020, doi: 10.33365/jiiti.v1i1.253.
- [5] A. Informatics, S. Robo, M. R. Widiyantoro, A. Putra, M. Surya, and A. Info, "Sistem Informasi Pelayanan Barberhome Berbasis Website Barbershop D' Goenting," vol. 5, no. 2, pp. 137–148, 2022.
- [6] A. Trianasari and B. F. Debatara, "Sistem Reservasi pada Mores Barbershop berbasis Web di Jatiwarna-Bekasi," *J. Esensi Infokom*, vol. 4, no. 1, pp. 2–7, 2020.
- [7] J. Ramadhan and D. Susianto, "Sistem Informasi Jasa Pangkas Rambut Bebasis Web Pada Barbershop Bj Di Bandar Lampung," vol. 1, pp. 44–54, 2019.
- [8] K. Romero, A. H. Brata, and L. Fanani, "Pengembangan Aplikasi Barberman Rate

- berbasis Web (Studi Kasus : Prosperous Barbershop),” vol. 3, no. 10, pp. 9850–9858, 2019.
- [9] R. Setiawan, D. Kurniadi, and M. Saleh, “Rancang Bangun Aplikasi Booking dan Transaksi Barbershop Berbasis Web,” *J. Algoritm.*, vol. 17, no. 2, pp. 452–459, 2021, doi: 10.33364/algoritma/v.17-2.452.
- [10] H. Bahtiar and L. Kerta Wijaya, “Mobile Based Geographic Information System for mapping and data collection Towards 4.0 Industry,” in *Journal of Physics: Conference Series*, Jul. 2020, vol. 1539, no. 1, doi: 10.1088/1742-6596/1539/1/012012.
- [11] A. Heriadi *et al.*, “Sistem Informasi Penggajian Tukang Potong Rambut Berbasis Web Responsif (Studi Kasus IMC Barbershop) dan anak kecil yang menjadi salah satu dari sekian banyak tempat pangkas pria dan anak kecil . Dalam kegiatan untuk memproses perhitungan gaji,” *Tecnoscienza*, vol. 5, no. 1, pp. 106–124, 2020.
- [12] N. Salim, A. Fatkhudin, and E. Subowo, “PANGKAS RAMBUT PADA AKA BARBERSHOP BERBASIS WEB DAN ANDROID,” *SURYA Inform.*, vol. 10, no. 1, pp. 16–27, 2021.
- [13] H. Bahtiar, B. Andriska, C. Permana, and M. Al Hamdani, “Rancang Bangun Aplikasi Al Wirdul Jalil Berbasis Mobile,” *J. Inform. dan Teknol.*, vol. 4, no. 2, p. 184, 2021, doi: 10.29408/jit.v4i2.3570.
- [14] R. D. Putra, Y. Kusumarini, P. Studi, D. Interior, U. K. Petra, and J. Siwalankerto, “Perancangan Alih Fungsi Kontainer menjadi Modul Ruang Komersial ‘ Barbershop ,”” vol. 7, no. 2, pp. 353–360, 2019.
- [15] Husab.Mkom, “TAHAPAN PEMBUATAN ERD (ENTITY RELATIONSHIP DIAGRAM) Entity,” 2018.