

**Penerapan Website Sebagai Sarana Promosi Wisata Budaya
pada Kabupaten Lombok Timur**

Aris Sudioanto

Fakultas Teknik Universitas Hamzanwadi
sudioanto166@gmail.com

Abstrak

Sistem informasi wisata budaya berbasis web digunakan sebagai alat bantu dalam penyampaian informasi pada wisata dan budaya yang di terdapat di kabupaten lombok timur kepada masyarakat yang ingin mengetahui daerah wisata yang ada di lombok timur sistem, sistem informasi wisata berbasis web merupakan salah satu bentuk media atau sarana promosi wisata budaya di kabupaten lombok timur yang bertujuan untuk menarik minat para wisatawan baik lokal maupun mancanegara untuk berkunjung ke pulau lombok khususnya lombok timur. Penelitian ini diharapkan dapat bermanfaat sebagai media informasi dan promosi potensi wisata yang ada di kabupaten lombok timur, sehingga masyarakat akan lebih mengenal tempat pariwisata daerah yang dikunjungi, selain itu dengan dikenalnya lokasi wisata oleh para wisatawan dapat berimbas pada peningkatan dari segi ekonomi untuk masyarakat sekitar lokasi wisata. Metode penelitian yang dilakukan oleh peneliti antara lain melalui observasi, wawancara dengan pihak terkait, serta studi literatur yang berhubungan dengan masalah yang di angkat. Dalam perancangan sistem informasi ini, peneliti menggunakan beberapa bahasa pemrograman dan basis data, diantaranya PHP dan Mysql. Dengan adanya sistem informasi ini, diharapkan pariwisata yang ada di lombok timur menjadi lebih meningkat.

Kata kunci : *Sistem informasi, wisata budaya, Promosi, Bahasa pemrograman.*

Abstract

Web-based cultural tourism information system is used as a tool in delivering information on tourism and culture in East Lombok to people who want to know the tourist areas in East Lombok. The system, web-based tourist information system is one form of media or means. Promotion of cultural tourism in East Lombok Regency which aims to attract both local and foreign tourists to visit Lombok Island, especially East Lombok. This research is expected to be useful as a medium of information and promotion of tourism potential in East Lombok, so that the community will be more familiar with the tourism places of the area visited, besides that the location of tourists by tourists can impact on the economic aspects of the surrounding communities. Research methods conducted by researchers include observation, interviews with related parties, and literature studies related to the issues raised. In designing this information system, researchers use several programming languages and databases, including PHP and Mysql. With this information system, it is expected that tourism in East Lombok will increase.

Keywords: Information systems, cultural tourism, promotion, programming languages

1 Pendahuluan

Seiring dengan kebutuhan manusia akan informasi, menjadikan teknologi informasi berkembang sangat cepat, hal inilah yang membuat terciptanya sebuah jaringan komputer global yang dikenal sebagai internet. Dengan jaringan internet setiap orang diseluruh penjuru dunia dapat berkomunikasi dan saling bertukar informasi dengan cepat, sehingga membuat jarak dan waktu tidak menjadi hambatan dalam mengakses informasi. Indonesia yang merupakan negara kepulauan yang terletak di antara dua benua, yaitu benua asia dan benua australia, dimana indonesia memiliki banyak pulau yang terdiri dari 13.478 pulau yang telah terdaftar, inilah yang membuat indonesia menjadi salah satu negara yang ingin dikunjungi sebagai tempat wisata bagi para wisatawan baik lokal maupun wisatawan mancanegara.

Lombok merupakan salah satu kepulauan yang ada di indonesia, wisata budaya yang beraneka ragam membuat pulau lombok diminati oleh para wisatawan yang berkunjung ke Indonesia. Perkembangan wisata budaya yang ada di pulau lombok khususnya lombok timur mendatangkan banyak manfaat bagi masyarakat sekitar yakni secara ekonomi, sosial dan budaya. Namun keterbatasan sarana, prasarana dan sistem informasi menjadi salah satu faktor menurunnya jumlah wisatawan yang berkunjung ke pulau lombok, khususnya lombok timur, hal inilah yang menyebabkan tempat – tempat wisata dan juga budaya yang ada di pulau lombok menjadi

terlupakan, hal ini berdampak pada kurangnya minat wisatawan baik lokal maupun mancanegara untuk berkunjung ke pulau lombok, khususnya lombok timur. Banyak hal yang telah dilakukan oleh pemerintah kabupaten lombok timur untuk mempromosikan wisata budaya di lombok timur, namun kurangnya sarana, prasarana yang memadai dan juga sistem informasi yang masih minim, menjadi kendala utama dalam mempromosikan wisata budaya di lombok timur. Sarana komunikasi dan informasi seperti penggunaan telephone, koran majalah dan juga poster dipandang masih belum cukup untuk meningkatkan promosi wisata budaya di lombok timur.

Internet merupakan salah satu solusi yang dapat digunakan untuk menggantikan media promosi seperti koran, majalah maupun poster, teknologi internet merupakan pilihan utama dalam penyebaran informasi yang cepat dan murah serta dapat mencakup kawasan yang luas, bahkan seluruh dunia. Dalam penelitian kali ini peneliti ingin membahas tentang penerapan website sebagai media promosi wisata budaya pada kabupaten lombok timur, cara yang akan ditempuh adalah dengan merancang sebuah website yang dapat dijadikan sebagai sarana informasi yang dapat di akses oleh semua orang secara global dari manapun dan kapanpun dengan biaya yang tentunya lebih murah. Perancangan media promosi website ini akan dilakukan dengan menggunakan beberapa software yang sudah tersedia diantaranya adalah

penggunaan PHP sebagai bahasa pemrograman dan MYSQL sebagai media penyimpanan data.

2 Tinjauan Pustaka

2.1. Penelitian Terkait

Beberapa penelitian terdahulu yang berkaitan dengan Wisata Budaya yang ada di kawasan wisata indonesia dapat dijabarkan sebagai berikut :

- Penelitian oleh Y. Sri Susilo dan Amiluhur Soeroso, Penelitian yang berlokasi di kota Yogyakarta yang dikenal sebagai kota pelajar merupakan suatu daerah yang kaya seni dan budaya. Pada penelitian tersebut dijelaskan bahwa bagaimana strategi yang tepat, organik, tepat sasaran dan dapat diimplementasikan secara faktual untuk melestarikan kebudayaan lokal dalam menghadapi globalisasi pariwisata di kawasan kota Yogyakarta, metode yang dilakukan pada penelitian ini adalah dengan teknik survey, dimana data dikumpulkan dengan teknik wawancara serta menggali dari beberapa literatur dari penelitian lain yang terkait.
- Penelitian oleh Feru Sukaryono, Penelitian yang telah dilakukan oleh Fery sukaryono terfokuskan pada pengembangan wisata budaya yang ada di kabupaten sumenep. Dimana kabupaten sumenep memiliki banyak potensi wisata budaya yang belum banyak dikenal oleh masyarakat secara luas, karena itulah penelitian ini bertujuan untuk

menemukan kriteria yang sesuai untuk pengembangan potensi wisata budaya pada kabupaten sumenep.

2.2. Landasan Teori

- Sistem Informasi

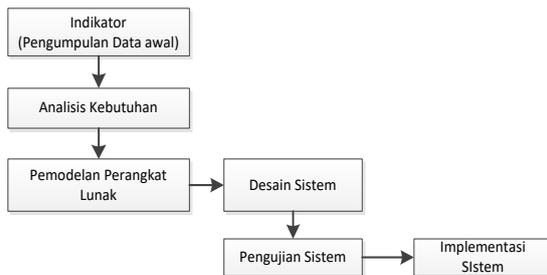
Sistem berasal dari bahasa Latin yaitu "Systema" dan dalam bahasa Yunani yaitu "Sustema" yang merupakan suatu kesatuan yang terdiri dari komponen atau elemen yang dihubungkan bersama untuk memudahkan aliran informasi, materi atau energi. Kata sistem banyak sekali digunakan pada percakapan sehari – hari, dalam forum diskusi maupun dokumen ilmiah, kata ini digunakan untuk banyak hal, dan pada banyak bidang sehingga membuat makna dari sistem itu menjadi beragam.

Menurut Pinontoan (Pinontoan, 2008) sistem dapat diartikan sebagai serangkaian komponen – komponen yang saling berinteraksi dan bekerja sama untuk mencapai tujuan tertentu.

2.3. Kerangka Pemikiran

Komponen dari model kerangka penelitian ini terdiri dari indikator, perancangan website serta implementasi website. Kerangka pemikiran pada penelitian ini dimulai dari pengumpulan data yang meliputi data wisata budaya dari berbagai sumber terpercaya, selanjutnya dari data tersebut dilakukan teknik pemodelan perangkat lunak yang meliputi analisis kebutuhan,

dilanjutkan dengan proses desain sistem dan pengujian sistem. Hasil dari pengujian sistem selanjutnya akan diimplementasikan sebagaimana tujuan dari penelitian tersebut. Adapun rancangan kerangka pemikiran sebagai berikut :



Gambar 1. Kerangka Pemikiran

3 Metode Penelitian

3.1. Perancangan Penelitian

Dalam penelitian ini terdapat beberapa tahapan yang dilakukan oleh peneliti diantaranya yaitu :

1. Proses Pengumpulan data awal

Penelitian ini diawali dengan melakukan proses pengumpulan data yang diperoleh dari Dinas terkait, tokoh masyarakat serta dari sumber website yang berkaitan dengan object wisata budaya di kabupaten lombok timur. Adapun rekapan data wisata dan budaya yang terdapat di kabupaten lombok timur adalah sebagai berikut :

Tabel 1. Tabel informasi wisata di lombok timur.

| Kecamatan | Object wisata | Jumlah |
|----------------|-----------------------|--------|
| Sikur | Air Terjun Manis | 2 |
| | Air Terjun Tibu Topat | |
| Masbagik | Pancor Kopong | 3 |
| | Mata Air Tojang | |
| | Mata Air Senayu | |
| Montong Gading | Otak Kokok Gading | 1 |

| | | |
|-------------|---------------------------------|---|
| Peringgasea | Pesanggarahan Timba Nuh | 6 |
| | Otak Aik Ambung | |
| | Semporonan | |
| | Mata Air Mencrit | |
| | Cemara Rompes | |
| | Mayung Polak | |
| Sukamulia | Aik Gunung | 1 |
| Suralaga | Pancoran Ganang | 2 |
| | Pancoran Siwak | |
| Aikmel | Mualan Rangget | 4 |
| | Mualan Aik Lombok | |
| | Mualan Aik Bakang | |
| | Loang Gali | |
| Wanasaba | Aik Numpas | 2 |
| | Aik Terjun Jineng | |
| Suela | Lemor | 3 |
| | Sebau | |
| | Panorama Desa Sapit | |
| Sembalun | Danau Segara Anak | 3 |
| | Mayung Putik | |
| | Rante Mas | |
| Jerowaru | Pantai Surga | 5 |
| | Pantai Kaliantan | |
| | Tanjung Ringgit , Pantai Cemara | |
| | Pantai Pink. | |

Sedangkan untuk budaya yang ada di lombok timur antara lain :

- Perisaian
- Gendang Beleq
- Tari Jangger
- Bau Nyale
- Berbagai upacara adat sasak.
- Berbagai Kerajinan khas sasak yang menyebar di segala penjuru lombok timur.

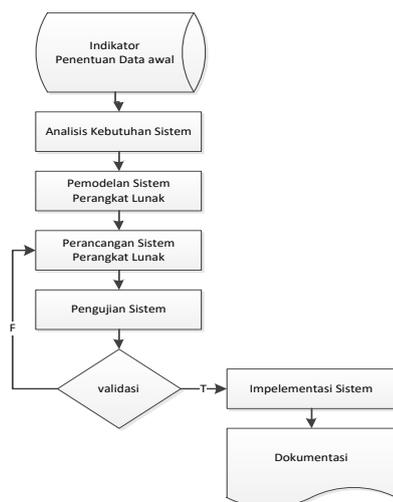
2. Analisis Kebutuhan

Semua data yang telah terkumpul selanjutnya akan dilakukan pengolahan dengan cara mengentry data ke dalam

aplikasi sistem informasi wisata budaya, yang kemudian nantinya data tersebut dapat dilihat oleh semua orang dengan menggunakan koneksi jaringan internet.

3. Model yang diusulkan.

Peneliti mengusulkan model yang akan digunakan, dimana model tersebut berupa tahapan dalam perancangan sistem informasi wisata budaya berbasis web, dimana pada model yang diusulkan tersebut diawali dengan indikator pengumpulan data awal yang terkait dengan wisata budaya, sampai dengan tahap pengujian dan implementasi sistem.



Gambar 2. Model yang diusulkan pada penelitian

4. Pengujian Model

Dari data awal yang telah di dapat mengenai data tentang wisata budaya yang ada di lombok timur,selanjutnya oleh peneliti digunakan suatu tool yang untuk mengolah data tersebut menjadi suatu bentuk aplikasi yang dapat memberikan informasi kepada masyarat luas mengenai informasi tentang

wisata budaya yang ada di pulau lombok, khususnya lombok timur.

4 Hasil Penelitian dan Pembahasan

Untuk experimen pada penelitian ini, peneliti menggunakan beberapa tool yang digunakan untuk membantu melakukan proses perancangan terhadap model yang diusulkan. Untuk mengolah data awal tentang object wisata budaya yang tersebar di wilayah kabupaten lombok timur tool yang digunakan oleh peneliti antara lain, xampp sebagai web server, Mysql sebagai database, mozilla firefox sebagai web browser, dengan PHP sebagai bahasa pemrograman.

4.1. Hasil Perancangan Sistem

1. halaman utama

Halaman utama antar muka sistem ini berisikan informasi mengenai object wisata yang ada di lombok timur, pengguna bisa langsung memilih object yang sudah tersedia untuk melihat detail informasi mengenai object yang dipilih.



Gambar 3. Halaman antar muka sistem wisata budaya lombok timur

2. Halaman Wisata Alam



Gambar 4. Halaman wisata alam

Halaman di atas merupakan bentuk dari menu wisata alam yang dapat dipilih oleh pengunjung aplikasi untuk bisa melihat daftar wisata alam yang ada di lombok timur. Pengunjung dapat melihat detail wisata alam yang diinginkan hanya dengan memilih gambar yang telah tersedia.

3. Halaman Administrator

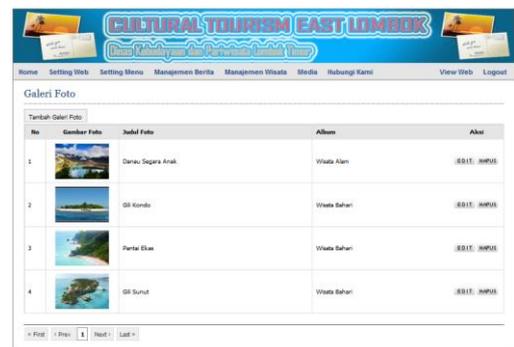
Perancangan halaman administrator digunakan untuk melakukan pengolahan konten halaman yang akan di akses oleh pengguna aplikasi, dimana halaman administrator ini hanya dapat di akses oleh administrator atau pengelola aplikasi, semua informasi yang ditampilkan pada aplikasi tersimpan dalam satu basis data, sehingga dari halaman administrator ini, pengelola aplikasi bisa dengan leluasa melakukan pengelolaan terhadap informasi yang akan disampaikan kepada masyarakat mengenai object wisata budaya yang ada di kabupaten lombok timur.



Gambar 5. Rancangan Halaman administrator

4. Halaman Manajemen galeri administrator

Halaman ini hanya dapat di akses oleh pengelola aplikasi, dimana halaman ini berfungsi sebagai manajemen data galeri, galeri berupa foto – foto wisata budaya di lombok timur dapat di posting melalui halaman ini. Hasil galeri foto yang di inputkan melalui halaman ini, selanjutnya dapat di akses oleh pengunjung melalui halaman antar muka sistem utama.

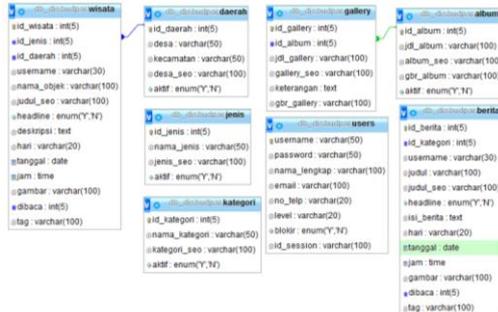


Gambar 6. Halaman manajemen galeri administrator

4.2. Perancangan Basis Data

Pada penelitian ini, peneliti menggunakan suatu media penyimpanan data menggunakan Mysql, dimana basis data digunakan sebagai wadah tempat menyimpan semua data atau informasi mengenai wisata budaya di kabupaten lombok timur. Data yang tersimpan di dalam basis data

ini, tersimpan dalam bentuk tabel – tabel yang telah dikelompokkan sesuai dengan peranan masing – masing. Adapun rancangan tabel yang digunakan oleh peneliti antara lain sebagai berikut :



Gambar 7. Rancangan Tabel penyimpanan data wisata budaya.

Pada penelitian wisata budaya berbasis web ini digunakan basis data sebagai media penyimpanan data wisata budaya yang terdiri dari 8 tabel utama. Dari 8 tabel utama terdapat beberapa tabel yang saling berelasi

4.3. Pembahasan Hasil Penelitian

Hasil perancangan sistem wisata budaya berbasis web yang telah dilakukan oleh peneliti menyimpulkan bahwa dengan semakin banyaknya tempat wisata dan juga budaya yang terdapat dilombok timur perlu kiranya dikembangkan sebuah tool yang dapat membantu dalam pemberian informasi yang tepat, cepat dan mudah di akses kapan pun dan dari manapun. Hal itulah yang mendorong terciptanya penelitian tentang peranan website sebagai media informasi wisata budaya di kabupaten lombok timur. Dengan adanya aplikasi berbasis web ini, diharapkan para

wisatawan yang berkunjung ke pulau lombok dapat dengan mudah menjeri tempat wisata dan juga mengetahui budaya yang ada di pulau lombok khususnya lombok timur.

5 Kesimpulan

Dari hasil penelitian tentang penerapan website sebagai sarana promosi wisata budaya pada kabupaten lombok timur, dapat diambil suatu kesimpulan, yaitu bahwa dengan menggunakan website sebagai media sarana promosi wisata budaya dapat mengurangi biaya promosi yang digunakan dalam mempromosikan object wisata budaya di kabupaten lombok timur, selain itu juga dengan menggunakan website para wisatawan dapat dengan mudah mengakses dan mengetahui secara cepat tentang object wisata budaya yang ingin diketahui tanpa harus bersusah payah mencari informasi di tempat lain hal ini dapat mendorong pariwisata di pulau lombok khususnya lombok timur menjadi meningkat. Dengan meningkatnya pariwisata di lombok timur, maka jika dilihat dari segi ekonomi, taraf kesejahteraan masyarakat sekitar juga akan meningkat.

Daftar Pustaka

- [1] S. Baco, M. Swandi, and a R. Amal, "Rancangan Sistem Informasi Jurnal Ilmu Teknik Berbasis Web Universitas Islam Makassar," *litek*, vol. 7, no. April, 2012
- [2] U. F. Ditya Banu Handita, Umar, "Perancangan Sistem Informasi Penjualan

- Berbasis Web pada Pempek Nony 168 Palembang,” *Solo UMS*, pp. 1–6, 2010
- [3] I. R. Suprihardjo, M. Prodi, P. Wilayah, and D. Kota, “Pengembangan Kawasan Wisata Budaya di Kabupaten Sumenep,” 2012
- [4] J. Teknik, E. Fakultas, and U. M. Surakarta, “Perancangan dan Pembuatan Sistem Informasi Pariwisata Kota Solo dan Sekitarnya Berbasis Web,” 2012
- [5] P. Lestari *et al.*, “SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS BERBASIS WEB UNTUK PEMETAAN PARIWISATA KABUPATEN KEBUMEN.”
- [6] H. M. Aditama and I. Pradesan, “Pengembangan Sistem Informasi Penjualan Berbasis Website Pada PT Tiga Usaha Jaya Palembang,” 2009240264, pp. 1–7, 2013