

## Pengaruh Media Audio Visual Terhadap Ketepatan Teknik *Shooting (Free Trhow)* Permainan Bola Basket

Muhammad Azhari Badaruddin <sup>\*1</sup>, Abduloh <sup>2</sup>, Rizki Aminudin <sup>3</sup>

[azharimuhammad78053@gmail.com](mailto:azharimuhammad78053@gmail.com) <sup>\*1</sup>, [abduloh@staff.unsika.ac.id](mailto:abduloh@staff.unsika.ac.id) <sup>2</sup>, [rizki.aminudin@unsika.ac.id](mailto:rizki.aminudin@unsika.ac.id) <sup>3</sup>

<sup>1,2,3</sup> Program Studi Pendidikan Jasmani Kesehatan dan Rekreasi, Fakultas Keguruan Dan Ilmu Pendidikan, Universitas Singaperbangsa Karawang

### **Abstract**

*Mastery of the basic free throw shooting techniques for students of SMP Negeri 1 Purwasari is still low, so this study aims to examine the influence of audio-visual media on the accuracy of shooting free throws in basketball learning at SMP Negeri 1 Purwasari. The population in this study was 169 students at SMP Negeri 1 Purwasari and the sample for this study was 44 students. Data acquisition in this study refers to the design used, namely the pretest and posttest designs. Data analysis in this study is the normality test, homogeneity test, and hypothesis testing using the IBM SPSS 25 application. The results showed that there was a significant effect of audio-visual media on the accuracy of free shooting, throw on basketball lessons at SMP Negeri 1 Purwasari. The results showed that the effect of audio-visual media on the accuracy of shooting free throws in basketball learning was seen from the pretest results with a mean value of 3.75, a standard deviation value of 1.110 and posttest results with a mean value of 4.295 with a standard deviation value of 1.11. As well as testing the hypothesis with a significant level (0.05) and obtained sig. From testing the hypothesis using the t test where  $0.0000 < 0.05$ . It can be concluded that there is an increase in the accuracy of the free throw shooting technique in basketball learning at SMP Negeri 1 Purwasari, then it can be seen from the percentage change in the posttest average score of  $3.75 > 4.85$  pretest average value*

**Keyword:** Audio visual; basketball; learning; shooting free throws.

### **Abstrak**

Penguasaan teknik dasar *shooting free throw* siswa SMP Negeri 1 Purwasari masih rendah sehingga penelitian ini bertujuan untuk mengkaji pengaruh media audio visual terhadap ketepatan *shooting free throw* pada pembelajaran bola basket di SMP Negeri 1 Purwasari. Populasi dalam penelitian ini berjumlah 169 orang SMP Negeri 1 Purwasari dan sampel penelitian ini adalah siswa sebanyak 44 orang. Perolehan data pada penelitian mengacu pada desain yang digunakan yaitu *pretest* dan *posttest* desain, Analisis data pada penelitian ini adalah uji normalitas, uji homogenitas, dan uji hipotesis menggunakan aplikasi IBM SPSS 25. Hasil penelitian menunjukkan bahwa terdapat

pengaruh signifikan media audio visual terhadap ketepatan *shooting free throw* pada pembelajaran bola basket di SMP Negeri 1 Purwasari. Hasil penelitian menunjukkan bahwa pengaruh media audio visual terhadap ketepatan *shooting free throw* pada pembelajaran bola basket yang dilihat dari hasil *pretest* dengan nilai mean 3,75, nilai standar deviasi 1,110 dan hasil *posttest* dengan nilai mean 4,295 nilai standar deviasi 1,11. Serta dilakukan uji hipotesis dengan taraf signifikan (0.05) dan diperoleh sig. Dari pengujian hipotesis menggunakan uji t dimana  $0.0000 < 0.05$ . Dapat disimpulkan terdapat peningkatan ketepatan teknik *shooting free throw* pada pembelajaran bola basket di SMP Negeri 1 Purwasari, kemudian dapat dilihat dari *presentase* perubahan nilai rata-rata *posttest* sebesar  $3,75 > 4,85$  nilai rata-rata *pretest*.

**Kata kunci:** Audio visual; bola basket; pembelajaran; *shooting free throw*.

© 2022 UNIVERSITAS HAMZANWADI  
Prodi Pendidikan Jasmani Kesehatan & Rekreasi  
Fakultas Ilmu Pendidikan  
E-ISSN 2614-8781

#### Info Artikel

Dikirim : 16 Agustus 2022  
Diterima : 21 Oktober 2022  
Dipublikasikan : 30 Desember 2022

✉ Alamat korespondensi: [azharimhammad78053@gmail.com](mailto:azharimhammad78053@gmail.com)

Universitas Singaperbangsa Karawang, Jl. HS. Ronggo Waluyo, Puseurjaya, Telukjambe Timur, Karawang, Jawa Barat. 41361, Indonesia

## PENDAHULUAN

Pendidikan berperan penting bagi masyarakat, bangsa dan negara. Pendidikan dapat dilakukan melalui kegiatan di sekolah maupun di luar sekolah, dengan tujuan mempersiapkan generasi penerus bangsa di masa depan yang akan datang. (Yuliana et al., 2020:103) faktor yang paling penting di dalam kehidupan kita karna pendidikan adalah suatu upaya yang dilakukan secara sadar dan terencana. Menurut (Pendidikan et al., 2019:264) “Pendidikan jasmani adalah bagian integral dari seluruh pendidikan dan memiliki tujuan aspek kebugaraan jasmani, keterampilan gerak keterampilan berfikir kritis, keterampilan sosial, penalaran, stabilitas, emosional tindakan moral, aspek pola hidup sehat yang di rencanakan secara

sistematik dalam rangka mencapai tujuan pendidikan nasional dan suatu usaha untuk membuat bangsa Indonesia sehat dan kuat, diberikan kepada segala jenis sekolah.

Penelitian ini berfokus untuk membuat peserta didik agar bisa mempelajari teknik dasar *shooting free throw* dengan baik dan benar, kemudian pada saat praktek bisa memenuhi kriteria kelulusan minimum (KKM) dan peserta didik pun bisa merasa senang dengan pembelajaran yang diberikan jadi selain kefokusannya penelitian ini pun lebih banyak ke mempelajari dengan media audio visual supaya tidak membosankan kepada peserta didik.

## METODE

Jenis penelitian ini adalah penelitian kuantitatif dengan menggunakan metode *Pre-Experimental design* dengan bentuk *one group pretest-posttest design*. Populasi dalam penelitian ini adalah siswa kelas IX SMP Negeri 1 Purwasari yang berjumlah 169 orang. Dalam penelitian ini peneliti tidak mengambil seluruh populasi untuk menjadi anggota sampel. Karena populasi dalam penelitian ini berjumlah 169 orang, peneliti hanya mengambil 30% dari jumlah populasi, yaitu 44 orang sampel. Teknik pengambilan sampel yang akan dijadikan subjek dalam penelitian ini, peneliti menggunakan teknik *class random sampling*.

Dalam penelitian eksperimen ini peneliti menggunakan media audio visual terhadap teknik dasar *shooting free throw* dengan alur, langkah pertama *Pretest* dilakukan sebelum perlakuan/*treatment* diberikan yaitu pembelajaran teknik dasar *lay-up*. Langkah kedua perlakuan/*treatment*, perlakuan diberikan menggunakan media audio visual berupa pemberian video yang bersumber dari *platform youtube* sebanyak 8 kali pertemuan. Siswa diminta untuk memperhatikan video tata cara teknik dasar *lay-up* yang baik dan benar agar dapat dipahami dengan mudah. Langkah terakhir, *Posttest* dilakukan pada pertemuan ke-10 setelah perlakuan diberikan kepada siswa. Tes yang dilakukan sama dengan tes yang dilakukan pada saat *pretest* yang bertujuan untuk mengetahui apakah ada perubahan antara tes awal dan tes akhir

## HASIL dan PEMBAHASAN

### Hasil

Deskripsi data yang akan disajikan berupa data hasil tes kemampuan teknik dasar *lay up* sebelum (*pretest*) dan sesudah (*posttest*) diberikan perlakuan pada siswa. Penelitian ini dilakukan pada siswa SMPN 1 Purwasari yang berjumlah 44 orang. Dalam penelitian ini akan dibahas hasil penelitian yang mencakup deskripsi data, analisis data, dan pengujian hipotesis berdasarkan hasil dan interpretasi data dengan menggunakan *IBM SPSS 25*.

Tabel 1. Perolehan data *pretest* dan *posttest*

No	Nama	Pretest	Posttest
1	A E P	4	5
2	A F	3	6



3	A D	3	3
4	A S	4	4
5	A D M	4	4
6	A A	5	5
7	A B M	5	5
8	A A S	3	6
9	A W S	4	4
10	A S	3	6
11	A T	2	4
12	B S G	3	5
13	B A A	5	6
14	D U E	3	4
15	D A N	5	6
16	D M	6	7
17	E S	5	6
18	E S	3	4
19	E M P	5	6
20	F A S	3	3
21	F N	2	2
22	H F M	3	4
23	I R	3	4
24	J A	2	3
25	K R	3	5
26	K A W	4	6
27	M C K	3	4
28	M A	3	5
29	M L A	2	3
30	M C D	5	6
31	M R F	3	4
32	N A P	5	6
33	N P	3	4
34	N A S	3	4
35	N A	5	6
36	P P W	3	4
37	R A R	5	6
38	R	3	4
39	S I A	4	6
40	S D K	6	7
41	S E	3	5
42	S N W	6	7
43	T B	4	5
44	W R P	4	5
<b>Mean</b>		<b>3,75</b>	<b>4,2955</b>

Dengan hasil analisis data penilaian *pretest* yang dilakukan, maka berdasarkan table distribusi dengan hasil perhitungan statistik didapat nilai mean sebesar 3,75, nilai median 3, nilai standar deviasi 1,110 nilai minimal 2 dan maksimal 6. Dengan hasil analisis data penelitian *posttest* yang dilakukan, maka berdasarkan table distribusi dengan hasil perhitungan statistik didapat nilai mean sebesar 4,86, nilai median 5, nilai standar deviasi 1,198 nilai minimal 2 dan nilai maksimal 7. Maka dapat disimpulkan bahwa selisih rata-rata *pretest* dan *posttests* adalah 1,11.

Tabel 2. Hasil uji normalitas *one-sample kolmogorov-smirnov* test

		<i>pretest</i>	<i>posttest</i>
N		44	44
Poisson Parameter <sup>a,b</sup>	Mean	3.75	4.86
Most Extreme Differences	Absolute	.186	.171
	Positive	.109	.150
	Negative	-.186	-.171
Kolmogorov-Smirnov Z		1.235	1.135
Asymp. Sig. (2-tailed)		.095	.152

Penelitian ini peneliti menggunakan uji normalitas *kulmogorov-smirnov*, dengan bantuan aplikasi *IBM SPSS 25*, dengan kriterianya adalah nilai Sig. > 0,05 maka data distribusi normal sebaliknya jika nilai Sig < 0,05 maka data tidak berdistribusi normal

Tabel 3. Hasil uji homogenitas *test of homogeneity of variances*

		Levene Statistic	df1	df2	Sig.
<i>Pretest-Posttest</i>	Based on Mean	.171	1	86	.680
	Based on Median	.145	1	86	.705
	Based on Median and with adjusted df	.145	1	76.992	.705
	Based on trimmed mean	.169	1	86	.682

Uji homogenitas adalah uji yang dilakukan untuk menguji hipotesis varians dari variabel-variabel tersebut sama. Dalam penelitian ini peneliti menggunakan uji *One Way ANNOVA* dengan bantuan aplikasi *SPSS 25* dengan kriteria adalah jika Sig > 0,05 maka dikatakan homoken,sebaliknya jika nilai Sig < 0,05 maka data dikatakan tidak homogeny.

Tabel 4. Hasil Uji Hipotesis (Uji T) Paired Samples Statistics

		Mean	N	Std. Deviation	Std. Error Mean
Pair 1	pretest	3.75	44	1.123	.169
	posttest	4.86	44	1.212	.183

Berdasarkan dari table hasil uji T tersebut, untuk mengetahui ada atau tidak pengaruh dari pengaruh media audio visual terhadap ketepatan *shooting free throw* dapat diketahui pada nilai signifikasi di atas menunjukkan bahwa nilai Sig. (2-tailed) < 0,05 (0,000 < 0,05) maka dapat ditarik kesimpulan bahwa hipotesis diterima,sehingga dapat disimpulkan bahwa terdapat pengaruh signifikan dari media audio visual terhadap ketepatan *shooting free throw* yang dilakukan di SMPN 1 Purwasari.

Tabel 5. Hasil Peningkatan ketepatan *shooting free throw*

Variable	Mean	Mean Diferrent	Presentase peningkatan
Pretest	3,75	1,11	30%
Posttest	4,86		

Berdasarkan perhitungan diatas,selisih rata-rata Pretest dan posttest adalah 1,11. Dari selisih rata-rata tersebut dapat diketahui peningkatan presentase dengan cara selisih rata-rata dibagi rata-rata pretest dikali 100% yakni sebesar 30%. Hal ini memiliki arti bahwa ketepatan *shooting free throw* siswa di SMPN 1 Purwasari dengan pemberian *treatment* menggunakan media audio visual memiliki peningkatan sebesar 30%.

### Pembahasan

Pada dasarnya penelitian ini memiliki tujuan sesuai seperti yang telah diuraikan pada pendahuluan, yang dimana penelitian ini bertujuan untuk mengetahui, menganalisis, serta mengidentifikasi pengaruh media audio visual terhadap ketepatan *shooting free throw* pada pembelajaran bola basket di SMP Negeri 1 Purwasari. Adapun hasil penelitian menunjukkan bahwa terdapat peningkatan pada ketepatan *Shooting free throw* siswa dari yang sebelum diberikan perlakuan serta setelah diberikan perlakuan (*treatment*). Uji analisis yang pertama digunakan agar mengetahui apakah ketepatan teknik *Shooting free throw* ajaran bola basket di SMP Negeri 1 Purwasari dipengaruhi oleh media audio visual dengan berlandaskan *pretest* serta *posttest*. Hasil analisis data yang dilakukan menunjukkan nilai mean yang diperoleh pada saat *pretest* serta nilai mean yang diperoleh pada saat *posttest*, hasil data tersebut menunjukkan bahwa terdapat peningkatan signifikan antara *pretest* dengan *posttest*.

Dengan adanya perbedaan ini menunjukkan bahwa media audio visual mampu menaikkan keterampilan teknik dasar *lay up* pada pembelajaran bola basket di SMP Negeri 1 Purwasari. Dan berdasarkan perbandingan hasil perbedaan rata-rata (*mean different*) dan *mean pretest* maka dapat diketahui besarnya presentase peningkatan ketepatan *Shooting Free Trhow* pada pembelajaran bola basket di SMP Negeri 1 Purwasari diberikan perlakuan (*treatment*) dengan media audio visual.

### SIMPULAN

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan yang diuraikan sebelumnya, maka dapat ditarik beberapa kesimpulan. Berdasarkan hasil pengolahan dan analisis data serta pembahasan penelitian yang telah dipaparkan pada sebelumnya, kesimpulan yang terdapat pada penelitian ini yaitu “terdapat pengaruh media audio visual terhadap ketepatan *shooting free throw* pada siswa SMP Negeri 1 Purwasari”. Hal ini dapat dikatakan upaya yang digunakan serta dilakukan untuk meningkatkan ketepatan *shooting free throw* siswa SMP Negeri 1 Purwasari khususnya pada pembelajaran bola basket SMP Negeri Purwasari. Dari



perolehan hasil penelitian, terdapat saran teoritis pada penelitian ini, yang diharapkan dapat menyajikan manfaat bagi pihak yang membutuhkan dengan melalui penelitian dengan judul “pengaruh media audio visual terhadap ketepatan teknik *shooting free throw* pada permainan bola basket kelas IX di SMPN 1 Purwasari” dapat meningkatkan keterampilan dan pengetahuan siswa dalam ketepatan *shooting free throw* di SMP Negeri 1 Purwasari.

Peneliti menyarankan untuk peneliti selanjutnya dapat melakukan penelitian dengan mencari bahan rujukan yang membahas tentang pengembangan tes *shooting free throw*. Berdasarkan kesimpulan dari hasil penelitian, terdapat beberapa saran dari peneliti agar penelitian ini dapat memberikan manfaat, yang diarahkan untuk berlangsungnya kegiatan pembelajaran khususnya dalam ranah pendidikan jasmani.

### PERNYATAAN PENULIS

Pernyataan tentang bahwa artikel yang dibuat belum pernah di publish pada jurnal yang lain. Menyatakan dengan sebenarnya bahwa artikel yang saya serahkan ini benar-benar hasil karya saya sendiri dan bebas plagiasi karya orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu/dikutip dalam naskah dan disebutkan pada daftar pustaka. Apabila di kemudian hari terbukti artikel ini hasil plagiasi, saya bertanggung jawab sepenuhnya dan bersedia menerima sanksi sesuai peraturan yang berlaku.

### DAFTAR PUSTAKA

- Akbar, M. F. U., Priambodo, A., & Jannah, M. (2019). Pengaruh latihan imagery dan tingkat konsentrasi terhadap peningkatan keterampilan lay up shoot bola basket SMAN 1 Menganti Gresik. *Jp. Jok (Jurnal Pendidikan Jasmani, Olahraga Dan Kesehatan)*, 2(2), 1-13. <https://doi.org/10.33503/jpjok.v2i2.445>
- Alnova, J., Syafrial, S., & Defliyanto, D. (2022). Pengaruh Latihan Kekuatan Otot Lengan Terhadap Kemampuan Tembakan Hukuman (Free Throw) dalam Bola Basket Putra Club Basket Tunas Rejang Lebong. *Sport Gymnastics: Jurnal Ilmiah Pendidikan Jasmani*, 3(1), 120-129. <https://doi.org/10.33369/gymnastics.v3i1.13074>
- Ahmad, N. (2016). Pengaruh model pelatihan half moon shooting dan knockout shooting terhadap free throw pada pemain tri darma jombang. *BRAVO'S (Jurnal Prodi Pendidikan Jasmani & Kesehatan)*, 4 (3). <https://adoc.pub/pengaruh-model-pelatihan-half-moon-shooting-dan-knockout-sho.html>
- Arianti, BDD, Aswasulasikin, A., Hadi, YA, Ibrahim, DSM, & Suryansah, S. (2021). Pengembangan Kamus Bergambar Bahasa Inggris Untuk Anak Usia Dini Menggunakan Model ADDIE. *Jurnal Golden Age*, 5 (2), 425-434. <https://doi.org/10.29408/goldenage.v5i2.4590>
- Budi, BAS (2014). Penggunaan media audiovisual dengan media gambar terhadap hasil belajar *shooting* bola basket (Studi pada siswa kelas VIII SMP Negeri 1 Jatiroto Kabupaten Lumajang). *Jurnal Pendidikan Olahraga dan Kesehatan*, 2 (3).

- <https://jurnalmahasiswa.unesa.ac.id/index.php/9/article/view/9994/0>
- Cahyadi, P., Susanti, E., & Kurniawan, F. (2022). Optimalisasi Keterampilan Bola Basket Siswa dalam Proses Pembelajaran Pendidikan Jasmani. *Jurnal Pendidikan dan Konseling*, 4 (4), 4079-4089. <https://doi.org/10.31004/jpdk.v4i4.6124>
- Dai, A., Hadjarati, H., & Haryanto, AI (2021). Gaya resiprokal untuk meningkatkan keterampilan menembak bola basket. *Altius: Jurnal Ilmu Olahraga Dan Kesehatan*, 10 (1), 53-65. <https://doi.org/10.36706/altius.v10i1.14056>
- Daniyantara, D., Suryadi, LE, & Nuhayadi, SA (2020). Perbandingan Tingkat Keterampilan Dribbling Dengan Metode Latihan Slalom Dribbling Dan Tepukan Dribbling. *Jurnal Porkes*, 3 (1), 49-52. <https://doi.org/10.29408/porkes.v3i1.2126>
- Dinata, K., Daniyantara, D., Hariadi, N., Jumesam, J., & Jaya, P. (2021). Pengaruh Pembelajaran Audio Visual Terhadap Kemampuan Renang Gaya Dada. *Jurnal Porkes*, 4 (1), 14-18. <https://doi.org/10.29408/porkes.v4i1.3433>
- Fitrianto, A. T. (2015). Jenis Penguasaan Shooting Yang Banyak Menciptakan Poin Pada Pemain Bola Basket Putra Sma Kristen Kanaan Banjarmasin. *Multilateral: Jurnal Pendidikan Jasmani dan Olahraga*, 14(2). <http://dx.doi.org/10.20527/multilateral.v14i2.4228>
- Gitelman, L. (2014). *Pengetahuan kertas: Menuju sejarah media dokumen*. Pers Universitas Duke.
- Harvianto, Y. (2021). Pengaruh Media Pembelajaran Interaktif Terhadap Hasil Belajar Pendidikan Jasmani Selama Masa Pandemi Covid-19. *Jurnal Porkes*, 4 (1), 1-7. <https://doi.org/10.29408/porkes.v4i1.3485>
- Himawan, F. (2022). Pengaruh Penggunaan Media Audio Visual Terhadap Keterampilan Teknik Dasar Shooting Futsal (Studi kasus SMAN 3 Karawang). *Jurnal Ilmiah Mandala Education*, 8 (3). <http://dx.doi.org/10.58258/jime.v8i3.3711>
- Hariadi, H., Suryansah, S., & Watoni, MRR Penerapan Atletik Anak Sebagai Media Pembelajaran Audio Visual Interaktif. *TEGAR: Jurnal Pengajaran Pendidikan Jasmani di Sekolah Dasar*, 4 (1), 55-60. <https://doi.org/10.17509/tegar.v4i1.27821>
- Iqbal, R., Julianti, RR, & Dimiyati, A. (2019). Pengguna Model Pembelajaran Teman Sebaya (Peer Teaching) Dalam Teknik Dribble Permainan Bola Basket. *Jurnal Porkes*, 2 (2), 37-43. <https://doi.org/10.29408/porkes.v2i2.1883>
- Ichwanuddin, R. (2018). Penerapan Media Audio Visual Terhadap Hasil Shooting Pada Permainan Futsal”(Studi Penelitian Pada Tim Futsal SMA Al-Islam Krian Sidoarjo). *Jurnal Pendidikan Olahraga dan Kesehatan*, 6 (1). <https://jurnalmahasiswa.unesa.ac.id/index.php/9/article/view/22213>
- Kurniawan, Y., & Rohman, U. (2022). Pengaruh Penggunaan Media Audio Visual terhadap Peningkatan Hasil Shooting Bola Basket dalam Pembelajaran PJOK Siswa MAN Kota Surabaya. *Jurnal Pendidikan Kesehatan Rekreasi*, 8(1), 231-236. <https://doi.org/10.5281/zenodo.5912095>
- Lukman, AR, & Kurniawan, AT (2021). Pengaruh Metode Latihan Tutorial Teman Sebaya



- Dan Video Tutorial Terhadap Hasil Belajar Lay Up Shoot. *Jurnal Porkes*, 4 (2), 149-157. <https://doi.org/10.29408/porkes.v4i2.4899>
- Lukman, A. R., & Kurniawan, A. T. (2021). Pengaruh Metode Latihan Tutorial Teman Sebaya Dan Video Tutorial Terhadap Hasil Belajar Lay Up Shoot. *Jurnal Porkes*, 4(2), 149-157. <https://doi.org/10.29408/porkes.v4i2.4899>
- Luis, F., & Moncayo, G. (2019). *Pengaruh media audiovisual terhadap keterampilan passing dan stpping bola dalam permainan sepak bola pada anak u-17 ssb bimba woner pekanbaru*. 1–44. <https://repository.uir.ac.id/7874/>
- Lesmana, H. S., Afrizal, S., & Mariati, S. (2020). Tinjauan Kemampuan Teknik Dasar Atlet Bolabasket. *Jurnal Patriot*, 2(3), 825-836. <https://doi.org/10.24036/patriot.v2i3.671>
- Malik, A. A., & Rubiana, I. (2019). Kemampuan Teknik Dasar Bola Basket: Studi Deskriptif Pada Mahasiswa. *Journal of SPORT (Sport, Physical Education, Organization, Recreation, and Training)*, 3(2), 79–84. <https://doi.org/10.37058/sport.v3i2.1238>
- Matitaputty, J. (2019). Pengaruh Latihan Kecepatan Terhadap Kecepatan Menggiring Bola Pemain Futsal Junior Fc Patriot Penjaskesrek Unpatti Ambon Johanna. *Jurnal Ilmiah Wahana Pendidikan*, 5 (2), 101–113. <https://doi.org/10.5281/zenodo.2781801>
- Majid, W., & Roesdiyanto, R. (2018). Meningkatkan Kemampuan Teknik Dasar Shooting Bolabasket Menggunakan Metode Dril. *Indonesia performance journal*, 2(2), 111-116. <http://dx.doi.org/10.17977/um077v2i22018p111-116>
- Nasrullah, M. C. (2017). Pengaruh Penerapan Audio Visual Terhadap Teknik Passing Kaki Bagian Dalam Pada Siswa Ekstrakurikuler Futsal Di Smpn 2 Candi Sidoarjo. *Jurnal Pendidikan Olahraga dan Kesehatan*, 5 (2). <https://jurnalmahasiswa.unesa.ac.id/index.php/9/article/view/21252>
- Pranata, K. M. A., Wahjoedi, H., & Lesmana, K. Y. P. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran PJOK Berbasis Audio Visual pada Materi Shooting Bolabasket Kelas XI SMA. *Jurnal Ilmu Keolahragaan Undiksha*, 9(2). <https://doi.org/10.23887/jiku.v9i2.37430>
- Prasetyo, D. W., & Sukarmin, Y. (2017). Pengembangan model permainan untuk pembelajaran teknik dasar bola basket di SMP. *Jurnal Keolahragaan*, 5(1), 12. <https://doi.org/10.21831/jk.v5i1.12758>
- Prihandoko, Y. (2017). Penerapan Media Audio Visual Terhadap Hasil Passing Permainan Futsal (Studi Pada Siswa Ekstrakurikuler Futsal SMA Negeri 1 Durenan). *Jurnal Pendidikan Olahraga dan Kesehatan*, 5 (3). <https://ejournal.unesa.ac.id/index.php/jurnal-pendidikan-jasmani/article/view/19621>
- Sukawi, W. A. S., Maliki, O., & Widiyatmoko, F. A. (2021). Pengaruh latihan kekuatan otot tangan, daya tahan otot dan keseimbangan terhadap ketepatan shooting game petanque di UKM Petanque Upgris. *Journal of Physical Activity and Sports (JPAS)*, 2(2), 274-279. <https://doi.org/1053869/jpas.v2i2.67>
- Supatri, D., Hidasari, F. P., & Haetami, M. (2021). Peningkatan Hasil Belajar Shooting Bola Basket Menggunakan Media Audiovisual Pada Peserta Didik Sma Negeri 1 Sungai



- Raya. *Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran Khatulistiwa*, 10(2).  
<http://dx.doi.org/10.26418/jppk.v10i2.43777>
- Santika, I. W. E. (2020). Pendidikan Karakter pada Pembelajaran Daring. *Indonesian Values and Character Education Journal*, 3(1), 8–19.  
<https://doi.org/10.23887/ivcej.v3i1.27830>
- Sasongko, A. (2015). Rancangan Sistem Informasi Perpustakaan Digital Perguruan Tinggi (Studi Kasus: Perpustakaan Akbid Aisyiyah Pontianak). *Jurnal Khatulistiwa Informatika*, 3 (2). <https://doi.org/10.31294/jki.v3i2.1661>
- Saputra, R., Sovensi, E., & Syafutra, W. (2021). Perbandingan Latihan Shooting Menggunakan Satu Tangan Dan Dua Tangan Terhadap Hasil Shooting Free Throw Bola Basket Atlet Club Ssbc Kota Lubuklinggau. *Bina Gogik: Jurnal Ilmiah Pendidikan Guru Sekolah Dasar*, 8(2), 1-6.  
<https://www.ejournal.stkipbbm.ac.id/index.php/pgsd/article/view/721>
- Umam, W. I., & Anas, A. (2018). Pembelajaran Menggunakan Media Gambar. *Pembelajaran Menggunakan Media Gambar*, 1-7. <http://eprints.umsida.ac.id/1259/>
- Widowati, A., Decheline, G., & Dinafi, Y. (2022). Implementasi Teaching Game Pendekatan Pemahaman untuk Peningkatan Man To Man Marking (Defense) Pada Pemain Basket Pemula. *Kinestetik: Jurnal Ilmiah Pendidikan Jasmani*, 6 (1), 178-182.  
<https://doi.org/10.33369/jk.v6i1.21127>
- Yuliana, P., Rachman Syam Tuasikal, A. S. (2020). Pengaruh Metode Bagian Pada Hasil Shooting Bola Basket. *Jurnal Pendidikan Olahraga Dan Kesehatan*, 8(1), 59–62.
- Zainuddin, E. (2022). Pengaruh Latihan Depth Jump To Rimp Jump dan Box Jump dan Panjang Tungkai Terhadap Jump Shoot. *Jurnal Porkes*, 5 (1), 304-313.  
<https://doi.org/10.29408/porkes.v5i1.5828>