

Sistem Informasi Sekolah Berbasis Web di SMP Islam NW Bilakembar (Studi Kasus : SMP Islam NW Bilakembar)

Harni^{1*}, Ahwan Ahmadi², Taufik Akbar³

¹²³Program Studi Teknik Komputer, Universitas Hamzanwadi, Selong, Indonesia

*harni6207@gmail.com

Abstrak

Seiring dengan perkembangan teknologi dan informasi yang begitu cepat, sistem informasi memiliki peranan yang sangat penting bagi suatu organisasi atau perusahaan. Peranan teknologi informasi bagi suatu sekolah dapat memudahkan dalam pengolahan informasi secara efektif dan efisien. Untuk hal ini SMP Islam NW Bilakembar dalam menyampaikan informasi masih menggunakan sistem manual dengan cara menyampaikan informasi sekolah melalui mading dan pengeras suara. Sehingga dalam menyampaikan informasi masih kurang maksimal karena belum menggunakan sistem informasi berbasis web, dengan demikian perlu adanya sistem yang terintegrasi secara online, dengan tujuan untuk mempermudah proses penyampaian informasi pada SMP Islam NW Bilakembar sehingga sangat diperlukan untuk membangun sistem informasi sekolah yang berbasis online. Hal tersebut dapat memudahkan sekolah didalam menyampaikan informasi sekolah kepada siswa-siswi dan guru serta menghindari kesalahan informasi jika disampaikan secara manual. Tujuan penelitian ini adalah untuk membuat sistem informasi sekolah di SMP Islam NW Bilakembar sehingga dapat mempermudah pihak sekolah dalam menyampaikan informasi. Sehingga hasil dari penelitian ini adalah berupa sistem informasi sekolah berbasis web yang dapat membantu mempercepat kinerja sekolah serta memudahkan sekolah untuk mengelola informasi sekolah yang akan disebar luaskan secara tepat, cepat dan akurat

Kata kunci : Sistem Informasi, Website, php mysql

Abstract

Along with the rapid development of technology and information, information systems have a very important role for an organization or company. The role of information technology for a school can facilitate the processing of information effectively and efficiently. For this matter, SMP Islam NW Bilakembar in conveying information is still using a manual system by conveying school information through wall boards and loudspeakers. So that in conveying information it is still not optimal because it has not used a web-based information system, thus it is necessary to have an online integrated system, with the aim of facilitating the process of delivering information at SMP Islam NW Bilakembar so it is very necessary to build an online-based school information system. This can make it easier for schools to convey school information to students and teachers and avoid misinformation if submitted manually. The purpose of this study is to create a school information system at SMP Islam NW Bilakembar so that it can make it easier for schools to convey information. So the results of this study are in the form of a web-based school information system that can help accelerate school performance and make it easier for schools to manage school information that will be disseminated appropriately, quickly and accurately.

Keywords: Information System, Website, php mysql

DOI : 10.29408/jprinter.v1i2.23869

URL : <https://doi.org/10.29408/jprinter.v1i2.23869>

1. Pendahuluan

Perkembangan dan kehadiran alat-alat canggih pada zaman sekarang memberikan kemudahan bagi segala aktivitas manusia. Teknologi yang sangat berkembang di era globalisasi memberikan banyak manfaat diberbagai aspek. Penggunaan teknologi komputer sangat membantu manusia menyelesaikan pekerjaan dan merupakan hal yang menjadi keharusan dalam kehidupan. Bidang pendidikan terutama sekolah banyak melakukan pengolahan data baik data guru, siswa, maupun staf[1].

Dengan internet kita bisa mengetahui informasi yang terbaru dalam segala bidang baik itu di dalam negeri maupun luar negeri, bahkan dengan internet kita juga bisa belanja kebutuhan, memesan tiket atau kamar hotel, mengirim pesan dan lain-lain. Untuk mencapai kebutuhan seperti diatas, sebuah situs web haruslah dinamis dan tidak statis, karena situs web yang modern harus menjaga ke up to date – an isi dari situs. Masalahnya, dengan hanya mengandalkan skrip HTML murni sebuah web developer akan kesulitan dalam membangun situs web, karena harus membangun berpuluh-puluh bahkan beratus-ratus halaman web dalam waktu yang sangat singkat[2].

Sistem informasi berbasis web merupakan sebuah sarana didalam sistem komputerisasi yang telah dilengkapi dengan fitur- fitur dan didesain sedemikian rupa sesuai dengan kebutuhan yang akan

digunakan pada penginputan suatu data tertentu yang bertujuan untuk mempermudah, mempercepat dan mengakuratkan data yang telah diolah[3].

Adanya website tersebut, maka sekarang ini masyarakat dapat dengan mudah mendapatkan informasi tentang sekolah yang meraka minati secara cepat dan efisien dengan menggunakan teknologi internet yang kini sudah tidak asing lagi di masyarakat. Selain itu, website juga berfungsi sebagai pengolah data (basis data) berbasis web. SMP tersebut masih tergolong sekolah baru, sehingga membutuhkan sebuah website sekolah untuk menyampaikan informasi ke masyarakat tentang profil sekolah, pendidikan sekolah, fasilitas sekolah, organisasi sekolah dan lain-lain. SMP islam NW Bilakembar masih menggunakan prosedur-prosedur manual dalam pengolahan data sekolah. Berdasarkan permasalahan di atas, penulis merancang sistem informasi sekolah berbasis web, untuk mempermudah dalam pengolahan data yang terorganisir sehingga memudahkan dalam pengaksesan data dan penyampaian informasi yang tersedia.

2. Tinjauan Pustaka

2.1. Penelitian Terkait

DOI : 10.29408/jprinter.v1i2.23869

URL : <https://doi.org/10.29408/jprinter.v1i2.23869>

1. Setyo Juliantono, Hadwitya Handayani, Fenilinas Adi Artanto yang berjudul “Sistem Informasi *Website* Sekolah Pada SMP Negeri 2 Kesasi Berbasis Web” Dengan adanya kemajuan teknologi dan informasi khususnya teknologi *web* saat ini yang mengalami perkembangan yang sangat pesat dilingkungan sekolah yang sebagian besarnya guru dan siswa memiliki perangkat berbasis *web*. Pada sistem informasi atau berita terbaru pada SMP Negeri 2 Kesasi sifatnya masih sederhana dan manual belum terekam secara digital yakni dengan meletakkan kertas suatu informasi terbaru melalui papan pengumuman sehingga memiliki keterbatasan yakni kurang efektif dan efisien[4].
2. Rafael Falmarum , Asep Erik Nugraha, Winarno yang berjudul “Perancangan Sistem Informasi Sistem Akademik Berbasis Web Pada SMP 2 Klari” Tujuan dari penelitian ini adalah untuk merancang suatu sistem informasi akademik khususnya di Lembaga Pendidikan Smp 2 klari. sebagai upaya pengembangan teknologi informasi. Karena smp 2 klari masih melakukan penyampaian informasi secara manual membuat informasi yang di sampaikan tidak terklalu efektif atau akurat sehingga menimbulkan informasi yang salah. Pengumpulan data dilakukan dengan cara observasi, wawancara dan penginputan data-data siswa berdasarkan data yang didapatkan disekolah. Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah menggunakan metode prototype, Untuk perancangan sistem menggunakan DFD, ERD, UML dan MySQL untuk pembuatan database nya, untuk perancangan tampilan web menggunakan aplikasi Adobe Dreamweaver CS6[5].
3. Nanda Sholatul Akbar, Dwi Wardiyanto, Marsya Geby Diamanti, Lydia Vintari yang berjudul “Sistem Informasi Sekolah SMA (Swasta) Berbasis Web Di SMA Fajar Dunia” Sistem informasi penilai dan membuat invoice dilakukan secara manual, dalam keseharian masih ditemukan masalah-masalah yang terjadi terutama pada lamanya proses pencatatan. Penyampaian informasi pendaftaran belum menggunakan teknologi yang saat ini sedang berkembang, yaitu pelayanan online dengan pemanfaatan teknologi informasi internet. Maka dari itu dibuatlah Sistem Informasi sekolah (swasta) SMA Fajar Dunia guru bisa melihat nilai dan mata pelajaran siswa di tampilan web, dan admin pembayaran bisa melakukan proses transaksi melalui web dengan membuat invoice untuk bertujuan lebih eifeisen dan efektif[7].

2.2. Sistem

Merupakan suatu alur input-proses-output dalam suatu lingkungan tertentu (Dina Amalia,2018). Dengan demikian dapat dijelaskan kembali bahwa sistem merupakan

DOI : 10.29408/jprinter.v1i2.23869

suatu kesatuan menyeluruh yang didalamnya terdapat prosedur dan komponen yang saling berhubungan dan saling bergantung dalam suatu jaringan kerja untuk mencapai suatu tujuan tertentu. Sistem mempunyai karakteristik atau sifat-sifat yang mempunyai komponen-komponen (*components*), batas (*boundary*), lingkungan sistem (*environments*), penghubung (*interface*), masukan (*input*), keluaran (*output*), pengolah (*process*), dan sasaran (*objectives*) atau tujuan (*goal*)[9].

2.3. Sistem Informasi

Sistem informasi adalah suatu sistem di dalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi harian yang mendukung fungsi operasi organisasi yang bersifat manajerial dengan kegiatan strategi dari suatu organisasi untuk dapat menyediakan kepada pihak luar tertentu dengan laporan-laporan yang diperlukan[11].

2.4. XAMPP

Menurut Rohi Abdullah (2015:5), XAMPP adalah salah satu paket installer yang berisi apache yang merupakan web server tempat menyimpan file-file yang diperlukan website, dan phpmyadmin merupakan aplikasi berbasis web yang digunakan untuk perancangan *database* MySQL sebagai tempat untuk menyimpan data-data website. Keduanya sudah disediakan dalam

URL : <https://doi.org/10.29408/jprinter.v1i2.23869>

suatu paket aplikasi seperti Appserv dan XAMPP.[7]

1. Website

Website atau situs adalah kumpulan dari halaman-halaman yang berfungsi untuk menampilkan sebuah teks, gambar diam atau gerak, animasi, suara dan atau gabungan dari semuanya, baik yang bersifat statis maupun dinamis yang biasa terangkum dalam *domain* atau *subdomain* tempatnya berada di dalam *world wide web* pada internet[12].

2.5. PHP

Personal Hypertext Prerocessor adalah bahasa *server-side scripting* yang menyatu dengan HTML untuk membuat halaman web yang dinamis. Karena PHP merupakan *server-side scripting* maka sintaks dan perintah – perintah akan dieksekusi di server kemudian hasilnya dikirimkan ke *browser* dalam format HTML. Dengan demikian kode program yang ditulis dalam PHP tidak akan terlihat oleh user sehingga keamanan halaman web lebih terjamin. PHP dirancang untuk membentuk halaman web yang dapat membentuk suatu tampilan berdasarkan permintaan terkini, seperti menampilkan isi basis data ke halaman web[13].

2.6. MySQL

MySQL adalah sebuah perangkat lunak sistem manajemen basis data SQL (bahasa Inggris: *database managementsystem*) atau DBMS yang multialur, multipengguna, dengan sekitar 6 juta instalasi di seluruh

DOI : 10.29408/jprinter.v1i2.23869

dunia. MySQL AB membuat MySQL tersedia sebagai perangkat lunak gratis di bawah *lisensi GNU General Public License (GPL)*, tetapi mereka juga menjual di bawah lisensi komersial untuk kasus-kasus dimana penggunaannya tidak cocok dengan penggunaan GPL[14].

2.7. HTML

HTML (*Hypertext Markup Language*) merupakan salah satu format yang digunakan dalam pembuatan dokumen dan aplikasi yang berjalan di halaman web. Oleh karena itu agar dapat membuat program aplikasi diatas halamn web, terlebih dahulu harus mengenal dan menguasai HTML. Protokol yang digunakan untuk mentransfer data antara web server ke web browser ialah HTTP (*Hypertext Transfer Protocol*). Protokol ini mentransfer dokumen-dokumen web yang ditulis atau berformat HTML (*Hypertext Markup Language*)[15].

2.8. Database

Database adalah kumpulan dari berbagai data/informasi yang saling terintegrasi dan berhubungan satu sama lain, disimpan di dalam perangkat keras (komputer) secara sistematis dan tanpa redundansi dan dapat diolah menggunakan perangkat lunak. Perangkat lunak yang digunakan untuk mengelola dan memanggil kueri *database* disebut sistem manajemen basis data (*Database Management System*). DBMS digunakan untuk membangun sebuah sistem *database* yang berbasis komputer. DBMS

URL : <https://doi.org/10.29408/jprinter.v1i2.23869>

didesain untuk menangani pengelolaan dan penggunaan dari suatu kumpulan data, serta memungkinkan pengguna untuk mendefinisikan, membuat, memelihara, dan mengendalikan akses terhadap sistem basis data, sehingga DBMS dapat digunakan sesuai kebutuhan. Ada lima komponen Sistem Manajemen Basis Data (DBMS), yaitu perangkat keras, perangkat lunak, data, prosedur, dan manusia[16].

2.9. Sublime Text

Sublime Text adalah teks editor berbasis python yang cukup terkenal di kalangan pengembang, penulis, dan desainer. Sublime text mencegah merusak sublime text dan mempercepat pembukaan aplikasi di awal[17].

2.10. Codeigniter

CodeIgniter merupakan salah satu dari sekian banyak framework PHP yang ada. CodeIgniter dikembangkan. Selain codeigniter juga masih terdapat beberapa framework php seperti cake, symphony, yii, zend dan prado. Tujuan dari pembuatan framework CodeIgniter ini menurut user manualnya adalah untuk menghasilkan framework yang akan dapat digunakan untuk pengembangan proyek pembuatan situs web secara lebih cepat dibandingkan dengan pembuatan situs web dengan cara koding secara manual, dengan menyediakan banyak sekali pustaka yang dibutuhkan dalam pembuatan situs web, dengan antarmuka

DOI : 10.29408/jprinter.v1i2.23869

URL : <https://doi.org/10.29408/jprinter.v1i2.23869>

yang sederhana dan struktur logika untuk mengakses pustaka yang dibutuhkan. CodeIgniter membiarkan developer untuk memfokuskan diri pada pembuatan situs web dengan meminimalkan pembuatan kode untuk berbagai tujuan pembuatan situs[17].

Tabel 1. Simbol-Simbol DFD

2.11. Diagram

Diagram adalah suatu representasi simbolis informasi dalam bentuk geometri dua dimensi sesuai teknik visualisasi. Kadang teknik yang dipakai memanfaatkan visualisasi tiga dimensi yang kemudian diproyeksikan kepermukaan dua dimensi. Kata grafik biasa dipakai sebagai sinonim kata diagram[18].

Simbol	Keterangan Fungsi
	<i>External entity</i> Entitas luar. Simbol ini menunjukkan orang, organisasi atau sistem yang berada diluar sistem tetapi berinteraksi dengan sistem.
	<i>Data Flow</i> diberi simbol panah. Simbol ini menunjukkan satu data tunggal atau kumpulan logis suatu data, selalu diawali atau diakhiri pada suatu proses.
	Proses adalah aktivitas atau fungsi yang dilakukan untuk alasan bisnis yang spesifik, bisa berupa manual maupun terkomputerisasi.
	<i>Data Store</i> adalah kumpulan data yang disimpan dengan cara tertentu. Data yang mengalir disimpan dalam <i>data store</i> .

2.12. Diagram konteks

Diagram konteks adalah diagram yang menggambarkan bagaimana proses dokumentasi data. Diagram konteks terdiri atas sebuah lingkaran proses transformasi, data *sources*, dan data *destination* yang menerima maupun mengirim data secara langsung dari proses transformasi[18].

2.13. DFD

Data flow diagram konteks merupakan data flow diagram yang menggambarkan garis besar operasional sistem. Data flow diagram yang akan menginterpretasikan Logical Model dari suatu sistem. Arus dari data tersebut nantinya dapat dijelaskan dengan menggunakan kamus data (data dictionary).

2.14. Flowmap

Flowmap mempunyai fungsi sebagai mendefinisikan hubungan antara bagian (pelaku proses), proses (manual/berbasis computer) dan aliran data (dalam bentuk dokumen keluaran dan masukkan). Pengertian FlowMap adalah campuran peta

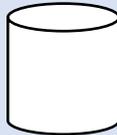
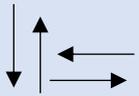
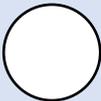
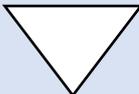
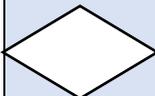
DOI : 10.29408/jprinter.v1i2.23869

URL : [https://doi.org/ 10.29408/jprinter.v1i2.23869](https://doi.org/10.29408/jprinter.v1i2.23869)

dan flowchat, yang menunjukkan pergerakan benda satu lokasi ke lokasi lain, seperti jumlah orang dalam migrasi, jumlah barang yang diperdagangkan, atau jumlah paket dalam jaringan. Flowmap menolong analisis dan programmer untuk mencegah masalah ke dalam segmen-segmen kecil dan menolong dalam menganalisis alternatif-alternatif lain dalam pengoperasian. Flowmap dapat dikatakan sebuah aliran data berbentuk dokumen atau formulir dan dalam suatu sistem informasi yang merupakan suatu aktivitas yang selalu berkaitan dalam hubungannya dengan kebutuhan data dan informasi proses aliran dokumen ini dapat terjadi dengan entitas di luar *system*.

Tabel 2. Simbol -simbol Flowmap

Simbol	Keterangan
	Simbol dokumen Menunjukkan dokumen <i>input</i> dan <i>output</i> .
	Simbol kegiatan manual Menunjukkan kegiatan atau pekerjaan manual.
	Simbol proses Menunjukkan kegiatan proses dari operasi program komputer.
	Simbol keyboard Menunjukkan input yang menggunakan on-line keyboard.

Simbol	Keterangan
	Simbol harddisk Menunjukkan input ataupun output menggunakan harddisk.
	Simbol garis air Menunjukkan arus dari setiap proses.
	Simbol penghubung Menunjukkan penghubung ke halaman yang masih sama atau ke halaman lain.
	Simbol arsip Menunjukkan pengarsipan file tanpa menggunakan komputer.
	Simbol keputusan Digunakan untuk suatu penyeleksian kondisi di dalam program.

3. Metode Penelitian

1. Observasi

Observasi yaitu metode pengumpulan data yang dilakukan dengan cara pengamatan langsung dan pencatatan terhadap permasalahan yang teliti untuk melakukan proses pengolahan data terhadap objek yang diteliti. Pengamatan dilakukan SMP islam

DOI : 10.29408/jprinter.v1i2.23869

URL : <https://doi.org/10.29408/jprinter.v1i2.23869>

NW Bilakembar Kecamatan Suela Kabupaten Lombok Timur.

2. Referensi

Referensi adalah metode pengumpulan data yang dilakukan dengan membaca dan mempelajari literatur, dokumen-dokumen atau buku-buku sebagai referensi yang berhubungan dengan permasalahan yang ada dan dapat dijadikan sebagai petunjuk dalam melancarkan penelitian.

3. Interview

Interview adalah metode pengumpulan data dengan cara tanya jawab langsung kepada pihak yang berkaitan dengan penelitian, dalam hal ini yaitu kepala sekolah SMP islam NW Bilakembar dan staff sekolah.

4. Hasil Dan Pembahasan

Sistem yang dihasilkan yaitu Aplikasi Sistem Informasi Sekolah berbasis web. Aplikasi Sistem Informasi sekolah ini terdiri dari beberapa menu dan halaman yang memiliki fungsi tersendiri. Adapun tampilan aplikasi sebagai berikut :

1. Tampilan Halaman Utama

a. Halaman Home

Halaman ini merupakan halaman awal dari Sistem Informasi Sekolah SMP islam NW Bilakembar user akan langsung melihat halaman ini pada awal memasuki web.



Gambar 1 Halaman Utama

Beberapa menu yang akan digunakan untuk masuk kehalaman sistem diantaranya adalah:

1. Menu Home yang berfungsi untuk masuk kehalaman utama Sistem Informasi Sekolah SMP islam NW Bilakembar.
2. Menu Profil yang memiliki beberapa sub menu untuk masuk kehalaman sambutan kepala sekolah, sejarah singkat, dan visi-misi.
3. Menu Pengumuman yang bertujuan untuk memberikan pengumuman.
4. Menu Agenda yang berfungsi untuk memberikan informasi agenda kegiatan.
5. Menu Berita yang berfungsi untuk masuk kehalaman berita sekolah.
6. Menu Galeri untuk masuk kehalaman foto galeri kegiatan SMP islam NW Bilakembar.
7. Menu PPDB berfungsi sebagai tempat pendaftaran siswa baru berbasis online.

b. Tampilan Sambutan Kepala Sekolah

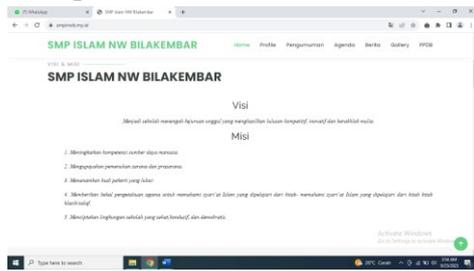


Gambar 2 Halaman Sambutan

DOI : 10.29408/jprinter.v1i2.23869

URL : [https://doi.org/ 10.29408/jprinter.v1i2.23869](https://doi.org/10.29408/jprinter.v1i2.23869)

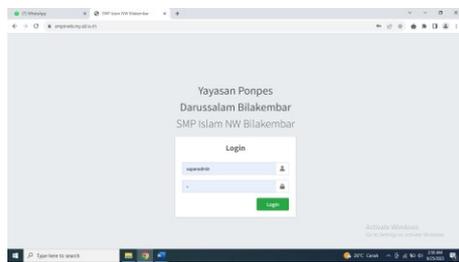
c. Tampilan Visi-Misi



Gambar 3. Halaman Visi dan Misi

2. Tampilan Halaman Login

Halaman ini merupakan halaman yang digunakan oleh admin kedalam sistem

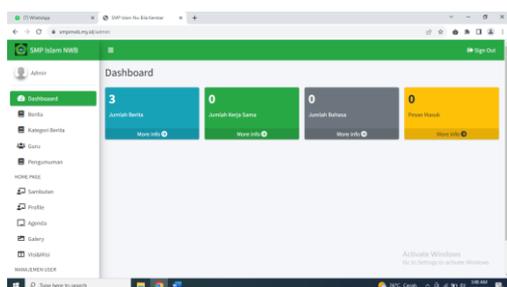


Gambar 4. Halaman Login

3. Tampilan Halaman Admin

1. Tampilan Dashboard

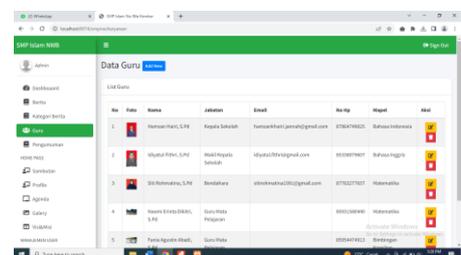
Halaman ini merupakan halaman awal dari dashboard admin Sistem Informasi Sekolah SMP islam NW Bilakembar, admin akan langsung melihat halaman ini setelah login kesistem. Pada halaman dashboard ini juga admin dapat melihat statistik pengunjung berupa grafik.



Gambar 5. Halaman Dashboard

Pada halaman dashboard admin terdapat beberapa menu yang dapat digunakan untuk mengelola data pada website antara lain:

1. Menu Dashboard yang berfungsi untuk masuk ke halaman utama admin Sistem Informasi Sekolah.
 2. Menu Data Guru yang berfungsi untuk mengelola data guru
 3. Menu Data Agenda yang berfungsi untuk mengelola data agenda
 4. Menu Data Pengumuman yang berfungsi untuk mengelola data pengumuman
 5. Menu Data Admin yang berfungsi untuk mengelola data admin
 6. Menu Berita yang memiliki beberapa sub menu yang berfungsi untuk masuk kehalaman list berita,post berita, kategori berita.
 7. Menu Album Galleri yang memiliki beberapa sub menu yang berfungsi untuk masuk kehalaman post photo dan album
- #### 2. Tampilan Kelola Data Guru



Gambar 6. Halaman Data Guru

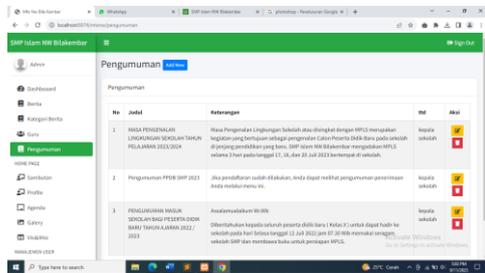
Pada menu data guru merupakan halaman yang digunakan oleh admin untuk mengelola data guru. Admin dapat

DOI : 10.29408/jprinter.v1i2.23869

URL : [https://doi.org/ 10.29408/jprinter.v1i2.23869](https://doi.org/10.29408/jprinter.v1i2.23869)

menambahkan, mengedit, dan menghapus data guru melalui halaman ini.

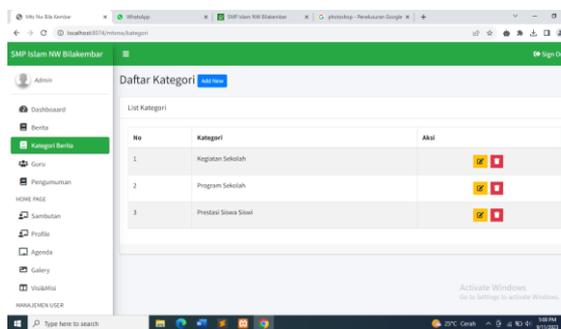
3. Tampilan Kelola Pengumuman



Gambar 7. Halaman Pengumuman

Pada menu data pengumuman merupakan halaman yang digunakan oleh admin untuk mengelola data pengumuman. Admin dapat menambahkan, mengedit, dan menghapus data pengumuman melalui halaman ini.

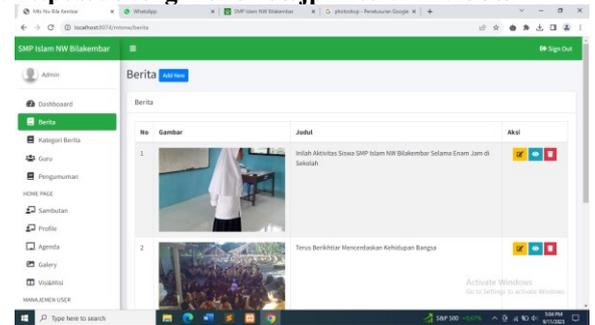
4. Tampilan Kelola Data Berita



Gambar 8. Halaman Kelola Berita

Pada menu kelola data berita merupakan halaman yang digunakan oleh admin untuk mengelola data berita. Admin dapat menambahkan, mengedit, dan menghapus kelola data berita melalui halaman ini.

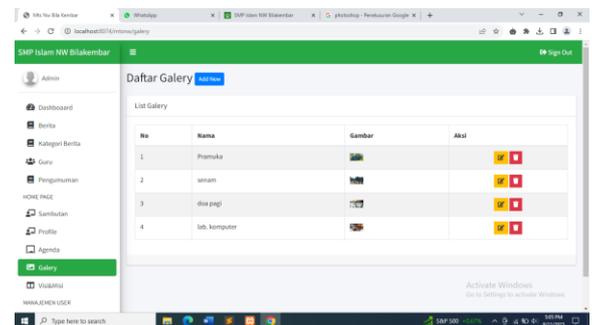
5. Tampilan Input Berita



Gambar 9. Halaman Input Berita

Pada menu input berita merupakan halaman yang digunakan oleh admin untuk mengelola input berita. Admin dapat menambahkan, mengedit, dan menghapus input berita melalui halaman ini.

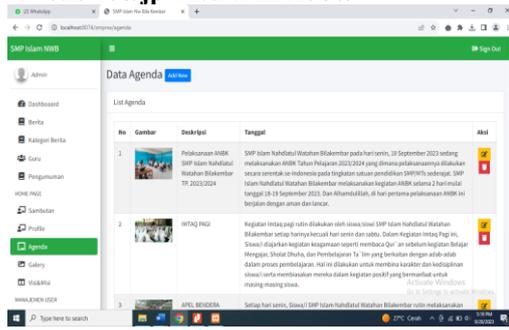
6. Tampilan Kelola Galeri



Gambar 10. Halaman Galeri

Pada menu data galery merupakan halaman yang digunakan oleh admin untuk mengelola data galery. Admin dapat menambahkan, mengedit, dan menghapus data galery melalui halaman ini.

7. Tampilan Kelola Agenda



Gambar 11. Halaman Agenda

Pada menu data agenda merupakan halaman yang digunakan oleh admin untuk mengelola data agenda. Admin dapat menambahkan, mengedit, dan menghapus data agenda melalui halaman ini.

5. Kesimpulan

Berdasarkan data hasil yang sudah diuraikan sebelumnya, dapat diambil kesimpulan sebagai berikut:

1. Sistem Informasi Sekolah yang dibangun meliputi profil sekolah, data guru, berita kegiatan, galeri kegiatan, dan kontak.
2. Sistem yang dirancang sudah user friendly dan responsive sehingga kompatibel dengan berbagai macam perangkat.
3. Sistem Informasi Sekolah yang dirancang sudah memenuhi kebutuhan sekolah dalam mengelola informasi sekolah dan dapat menjadi media promosi sekolah untuk meningkatkan minat calon siswa dengan informasi yang lebih detail

dan lengkap mengenai SMP Islam NW Bilakembar.

4. Hasil dari Pengujian Kualitas Sistem, Persentase Kelayakan yaitu 80,95% sedangkan Hasil Kualitas Sistem yaitu 82,40%.

Daftar Pustaka

- [1] H. Malius and A. Ali Hakam Dani, "SISTEM INFORMASI SEKOLAH BERBASIS WEB PADA SEKOLAH DASAR NEGERI (SDN) 109 SERITI," *Indonesian Journal Of Education And Humanity*, vol. 1, 2021.
- [2] "PEMBUATAN WEBSITE PADA SEKOLAH MENENGAH PERTAMA NEGERI (SMPN) 3 SUKAMAJU."
- [3] M. Nurkhozin, A. Basir, M. A. Abdillah, S. Muhammadiyah, and P. Brebes, "SISTEM INFORMASI SEKOLAH BERBASIS WEB SEBAGAI MEDIA PROMOSI DI SMK MUHAMMADIYAH 2 PAGUYANGAN," *Jurnal Teknik Informatika dan Sistem Informasi (JURTISI)*, vol. 2, no. 2, pp. 96–106, 2022.
- [4] S. Paembonan, M. Muhallim, U. Andi Djemma Palopo, J. Tandipau No, and K. Palopo, "RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI AKADEMIK PADA SMPN 3 WALENRANG BERBASIS WEB," 2022. [Online]. Available: <https://ojs.unanda.ac.id/index.php/juti-nda>
- [5] R. Falmarum and A. Erik Nugraha, "PERANCANGAN SISTEM INFORMASI SISTEM AKADEMIK BERBASIS WEB PADA SMP 2 KLARI WEB-BASED ACADEMIC INFORMATION SYSTEM DESIGN AT SMPN 2 KLARI," *Journal of Information Technology and*

DOI : 10.29408/jprinter.v1i2.23869

URL : [https://doi.org/ 10.29408/jprinter.v1i2.23869](https://doi.org/10.29408/jprinter.v1i2.23869)

- Computer Science (INTECOMS)*, vol. 4, no. 2, p. 2021.
- [6] R. Pahlevi and P. Rosyani, “Perancangan Sistem Informasi Penerimaan Peserta Didik Baru Berbasis Web Pada Mi Madinatunnajah,” *Jurnal Riset Komputer*, vol. 8, no. 5, pp. 2407–389, 2021, doi: 10.30865/jurikom.v8i5.3626.
- [7] N. Sholatul Akbar, D. Wardiyanto, M. G. Diamanti, and L. Vintari, “Sistem Informasi Sekolah SMA (Swasta) Berbasis Web Di SMA Fajar Dunia.”
- [8] M. Nurkhozin, A. Basir, M. A. Abdillah, S. Muhammadiyah, and P. Brebes, “SISTEM INFORMASI SEKOLAH BERBASIS WEB SEBAGAI MEDIA PROMOSI DI SMK MUHAMMADIYAH 2 PAGUYANGAN,” *Jurnal Teknik Informatika dan Sistem Informasi (JURTISI)*, vol. 2, no. 2, pp. 96–106, 2022.
- [9] T. Siti, M. Lestari, and S. M. Jaya, “PERANCANGAN SISTEM INFORMASI BERBASIS WEB MELALUI WHATSAPP GATEWAY STUDI KASUS SEKOLAH LUAR BIASA-BC NURANI,” 2021. [Online]. Available: <http://jurnal.unnur.ac.id/index.php/jurnalfiki>
- [10] H. Malius and A. Ali Hakam Dani, “SISTEM INFORMASI SEKOLAH BERBASIS WEB PADA SEKOLAH DASAR NEGERI (SDN) 109 SERITI,” *Indonesian Journal Of Education And Humanity*, vol. 1, 2021.
- [11] M. T. Parinsi *et al.*, “PERANCANGAN SISTEM INFORMASI SEKOLAH DI SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN,” 2021.
- [12] F. Fathurrahman Saputra, H. Basri Muhamad Abbas, and M. Rizki, “SISTEM INFORMASI SEKOLAH (SIKOLA) BERBASIS WEBSITE PADA SMAS SANDIKTA,” 2022.
- [13] [Online]. Available: <https://jurnal.bsi.ac.id/index.php/ijec/> “PEMBUATAN WEBSITE PADA SEKOLAH MENENGAH PERTAMA NEGERI (SMPN) 3 SUKAMAJU.”
- [14] D. Irawan,) I Putu, and A. Aryanto, “PENGOLAHA DATA NILAI SISWA PADA SMP NEGERI 7 KOTA METRO BERBASIS WEB.”
- [15] I. Zulfa and R. Wanda, “KLIK: Kajian Ilmiah Informatika dan Komputer Rancangan Sistem Informasi Akademik Berbasis Website Menggunakan PHP dan MySQL,” *Media Online*, vol. 3, no. 4, pp. 393–399, 2023, [Online]. Available: <https://djournals.com/klik>
- [16] I. Zulfa and R. Wanda, “KLIK: Kajian Ilmiah Informatika dan Komputer Rancangan Sistem Informasi Akademik Berbasis Website Menggunakan PHP dan MySQL,” *Media Online*, vol. 3, no. 4, pp. 393–399, 2023, [Online]. Available: <https://djournals.com/klik>